

## KATA PENGANTAR

---

Puji syukur kehadirat Allah SWT karena atas kehendak-Nya penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir yang berjudul “Permainan Edukasi Legenda Kerajaan Mataram” ini sebagai salah satu syarat untuk siding Proyek Akhir pada program Diploma Tiga (D3) Manajemen Informatika Fakultas Ilmu Terapan

Dalam penyusunan Proyek Akhir ini penulis memperoleh bantuan, bimbingan, dan pengarahan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segenap kerendahan hati penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Kepada kedua orang tua tercinta yang selalu memberikan dukungan materi, semangat, dan doa yang selalu menyertai langkah penulis.
2. Kepada isteri tercinta yang selalu memberikan dukungan semangat dan doa yang selalu menyertai langkah penulis.
3. Kepada dosen pembimbing Bapak Robbi Hendriyanto dan Bapak Ady Purna Kurniawan yang tak pernah lelah mengajarkan dan memberikan bimbingan dalam proses penyempurnaan Proyek Akhir ini.
4. Kepada Rahma Celia Intani, Maretha Fallen dan teman – teman atas dukungan semangat, memberikan ide, serta selalu meluangkan waktu untuk menemani penulis dalam menyelesaikan Proyek Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa Proyek Akhir ini masih jauh dari sempurna, tentunya masih banyak kekurangan, sehingga penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun, Semoga laporan Proyek Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis dan semua pihak.

Bandung, 17 Oktober 2016



Aditya Reza Vahlefy