

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 TahapandanWaktuPenelitian .....	16
Tabel 2.1 Literatur 1 .....	18
Tabel 2.2 Literatur 2 .....	19
Tabel 2.3 Literatur 3 .....	20
Tabel 2.4 Literatur 4 .....	22
Tabel 2.5 Literatur 5 .....	23
Tabel 2.6 Literatur 6 .....	24
Tabel 2.7 Literatur 7 .....	25
Tabel 2.8 Literatur 8 .....	26
Tabel 2.9 Literatur 9 .....	27
Tabel 2.10 Literatur 10.....	28
Tabel 2.11 Literatur 11.....	29
Tabel 2.12 Literatur 12.....	31
Tabel 3.1OperasionalisasiVariabel .....	53
Tabel 3.2 SkalaPengukuran Ordinal .....	58
Tabel 3.3 Rekapitulasi Hasil Uji Validitas Dimensi Motif Informasi (X1).....	63
Tabel3.4 Rekapitulasi Hasil Uji Validitas Dimensi Motif Identitas Personal (X2).....	63
Tabel 3.5 Rekapitulasi Hasil Uji Validitas Dimensi Motif Integrasi/Interaksi Sosial (X3).....	64
Tabel 3.6 Rekapitulasi Hasil Uji Validitas Dimensi Motif Hiburan (X4).....	64
Tabel 3.7 Rekapitulasi Hasil Uji Reliabilitas Kuisisioner Penelitian.....	66
Tabel 4.1 Tanggapan Responden Mengenai Item-Item Pernyataan Pada VariabelMotif(X).....	72
Tabel 4.2 Tanggapan Responden Mengenai Item-Item Pernyataan Pada Sub VariabelMotif Informasi (X1).....	74
Tabel 4.3 Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Saya menggunakan aplikasi LINE <i>Webtoon</i> untuk mengetahui informasi tentang berbagai	

macam <i>webtoon</i> yang ada pada aplikasi tersebut” .....	76
Tabel 4.4Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Saya menggunakan aplikasi LINE <i>Webtoon</i> untuk mengetahui informasi tentang NegaraKoreaSelatan” .....	77
Tabel 4.5Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Saya menggunakan aplikasi LINE <i>Webtoon</i> untuk mengetahui bimbingan meyangkut berbagai pendapat” .....	78
Tabel 4.6Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Saya menggunakan aplikasi LINE <i>Webtoon</i> untuk mengetahui bimbingan meyangkut berbagai masalah” .....	78
Tabel 4.7 Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Saya menggunakan aplikasi LINE <i>Webtoon</i> untuk menambah pengetahuan saya tentang berbagai macam informasi” .....	79
Tabel 4.8Tanggapan Responden Mengenai Item-Item Pernyataan Pada Sub VariabelMotif Identitas Personal/Pribadi(X2).....	80
Tabel 4.9 Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Saya menggunakan aplikasi LINE <i>Webtoon</i> untuk menemukan contoh perilaku yang baik” .....	82
Tabel 4.10Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Saya menggunakan aplikasi LINE <i>Webtoon</i> untuk belajar berbagai macam hal mengenai <i>webtoon</i> ” .....	82
Tabel 4.11 Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Saya menggunakan aplikasi LINE <i>Webtoon</i> untuk mendapatkan inspirasi dari isi <i>webtoon</i> tersebut” .....	83
Tabel 4.12 Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Saya menggunakan aplikasi LINE <i>Webtoon</i> untuk mendapatkan kemampuan tentang hobi yang saya minat.....	84
Tabel 4.13Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Saya menggunakan aplikasi LINE <i>Webtoon</i> untuk menambah pengetahuan say	

tentang berbagai macam informasi” .....	84
Tabel 4.14Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Saya menggunakan aplikasi LINE <i>Webtoon</i> agar saya mendapatkan pemenuhan diri (aktualisasi diri” .....	85
Tabel 4.15Tanggapan Responden Mengenai Item-Item Pernyataan Pada Sub Variabel Motif Integrasi/Interaksi Sosial (X3).....	87
Tabel 4.16Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Saya menggunakan aplikasi LINE <i>Webtoon</i> agar saya dapat menemukan bahan pembicaraan dengan sesama penyuka <i>webtoon</i> ” .....	88
Tabel 4.17Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Saya menggunakan aplikasi LINE <i>Webtoon</i> agar saya dapat lebih bersosialisasi dengan sesama penyuka <i>webtoon</i> ” .....	89
Tabel 4.18Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Saya menggunakan aplikasi LINE <i>Webtoon</i> agar saya merasa lebih dekat dengan sesama penyuka <i>webtoon</i> ” .....	89
Tabel 4.19Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Saya menggunakan aplikasi LINE <i>Webtoon</i> untuk mempererat hubungan dengan sesama penyuka <i>webtoon</i> ” .....	90
Tabel 4.20Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Saya menggunakan aplikasi LINE <i>Webtoon</i> untuk dapat mengidentifikasi diri dengan sesama penyuka <i>webtoon</i> ” .....	91
Tabel 4.21 Tanggapan Responden Mengenai Item-Item Pernyataan Pada Sub Variabel Motif Diversi/Hiburan (X4).....	91
Tabel 4.22Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Saya menggunakan aplikasi LINE <i>Webtoon</i> untuk melepaskan diri sayadari masalah....	93
Tabel 4.23Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Saya menggunakan aplikasi LINE <i>Webtoon</i> untuk melupakan masalah yang saya hadapi” .....	94
Tabel 4.24Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Saya menggunakan	

aplikasi LINE <i>Webtoon</i> untuk melepaskan diri saya dari kejenuhan”	95
Tabel 4.25 Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Saya menggunakan aplikasi LINE <i>Webtoon</i> untuk mengisi waktu luang”	96
Tabel 4.26 Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Saya menggunakan aplikasi LINE <i>Webtoon</i> untuk membantu dalam menyalurkan emosi”	97
Tabel 4.27 Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Disaat saya merasa bosan dengan rutinitas sehari-hari, aplikasi LINE <i>Webtoon</i> menjadi salah satu alternatif yang menjadi hiburan”	97
Tabel 4.28 Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Saya menggunakan aplikasi LINE <i>Webtoon</i> agar merasa terhibur”	98
Tabel 4.29 Tanggapan Responden Mengenai Item Pernyataan “Saya menggunakan aplikasi LINE <i>Webtoon</i> untuk mendapatkan kesenangan”	99