

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. W. Allen, *Leaving ADDIE for SAM*, ASTD Press, 2012.
- [2] Z. Mustopa, T. P. Pathi and A. T. Nurhayati, *Ilmu Pengetahuan Alam untuk SD/MI kelas III*, Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional, 2009.
- [3] T. Vaughan, *Multimedia Making it work*, Yogyakarta: Penerbit Andi, 2006.
- [4] I. Binanto, *Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangannya*, Yogyakarta: Penerbit Andi, 2010.
- [5] Madcoms, in *Adobe Flash CS4*, Yogyakarta: CV.Multi Karya, 2010.
- [6] D. Sahlin, in *Flash 5 Virtual Classroom*, United States of America, Brandon A. Noordin, 2001.
- [7] A. M. Syarief, *Bedah ActionScript: Menguasai penulisan script Macromedia flash MX*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo Kelompok Gramedia, Anggota IKAPI, 2003.
- [8] H. Suprayogo, *Flash 5 Virtual Classroom*, Yogyakarta: Penerbit Andi, 2004.
- [9] *Adobe Audition CS6*, Yogyakarta, Semarang: C.V ANDI OFFSET, WAHANA KOMPUTER, 2014.
- [10] R. Hitam, *Mengelola Proses Pengujian: Alat Praktis dan Teknik untuk mengelola Hardware dan Pengujian Perangkat Lunak*, Hoboken:Wiley, 2009.
- [11] M. R. Arief, *Pemograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL.*, Yogyakarta: ANDI, 2011.