DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Pantulan Cahaya Samping Melalui Jendela Samping.....23
Gambar 2.2 Pantulan cahaya Melalui skylight.....24
Gambar 2.3 Jenis Refleksi cahaya….....25
Gambar 2.4 Spektrum Warna…….....26
Gambar 2.5 Directional Lighting dan Diffuse Lighting….....28
Gambar 2.6 Suplementary Directional Lighting…….....29
Gambar 2.7 Directional dan Diffuse Lightin.…….....39
Gambar 2.8 Luminous Ceiiling…….....30
Gambar 2.9 *Inderict Luminaries*……..…….....30
Gambar 2.10 Spot Lamps……..……...31
Gambar 2.11 Standar Pecahayaan Museum…….33
Gambar 2.12 Jenis Refleksi Cahaya Alami…….35
Gambar 2.13 Jenis Refleksi Cahaya Alami Ruang pamer...……36
Gambar 2.14 Sirkulasi Linier……...38
Gambar 2.15 Sirkulasi Terpusat…….…….39
Gambar 2.16 Sirkulasi Cluster…….39
Gambar 2.17 Sirkulasi Radial……..39
Gambar 2.18 Sirkulasi Grid……..40
Gambar 2.19 First Game Generation …….…….53
Gambar 2.20 Game Console……54
Gambar 2.21 Video Game Timeline……58
Gambar 2.22 Retro Gane (Donkey Kong)……...……59
Gambar 2.23 3D Modern Game…...……60
Gambar 2.24 Museum Puspa Iptek……..68

Gambar 2.25 Gerbang Depan Museum Puspa Iptek……...69
Gambar 2.26 Denah Museum Puspa Iptek……..69
Gambar 2.27 Interaksi Pengunjung……...……..70
Gambar 2.28 Pencahayaan Museum Puspa Iptek……...…….70
Gambar 2.29 Objek Pamer Museum Puspa Iptek……71
Gambar 2.30 Pencahayaan Skylight……..……..71
Gambar 2.31 Museum PP Iptek……...72
Gambar 2.32 *Denah Museum PP Iptek*…….……..73
Gambar 2.33 *Site plan Mumeum PP Iptek*……..……74
Gambar 2.34 *Museum PP Iptek dan Alat Peraga*……..…….75
Gambar 2.35 *Tesla Coil*……76
Gambar 2.36 *Teknologi Pesawat*…….……77
Gambar 2.37 *Alat Peraga Mesin Uap*……..……...78
Gambar 2.38 Alat Peraga Katrol…...……..78
Gambar 2.39 Interaksi Dengan Objek Pamer……..78
Gambar 2.40 *Interaksi dengan Objek Pamer*……..…….....79
Gambar 2.41 Interaksi dengan Tesla Coil……81
Gambar 3.1 Interaksi Pengunjung Dengan Benda Pamer ……...98
Gambar 3.2 Pencahayaa Display……..99
Gambar 3.3 Zooning Lt 1……...……107
Gambar 3.4 *Zooning Lt 2*……..…….107
Gambar 3.5 *Zooning Lt 3*……..……108
Gambar 3.6 Blocking Lt 1…….……109
Gambar 3.7 *Blocking Lt 2*……..……..110
Gambar 3.8 *Blocking Lt 3*……..……110
Gambar 3.9 *Tampilan Menggunakan Layar TV*…….122
Gambar 3.10 *Bentuk Bangunan Futuristik*…….……124
Gambar 3.11 Bentuk Interior Futuristik…….125

Gambar 3.12 *Hidden Lamp*……..……134
Gambar 3.13 *Flooring Lamp*……...……135
Gamabr 3.14 *Wall Acrylic Covered Lamp*……..……..136
Gambar 3.15 Glass Corenring Lamp……137
Gambar 3.16 *Ac Central*……..……138
Gambar 3.17 Ac Split……138
Gambar 3.18 Ac Instalation……....139
Gambar 3.19 Smoke Detector…….……...139
Gambar 3.20 Thermal Detector……...……...140
Gambar 3.21 Ruang Kedap Api…...…….....141
Gambar 3.22 Fire Alarm...…….....142
Gambar 3.23 Fire Extenguisher….……143
Gambar 3.24 Glass Break Detector…….…..……144
Gambar 3.25 Camera CCTV…….……145
Gambar 3.26 Vibration Detector…...……146
Gambar 3.27 Infrared Detector….……147
Gambar 3.28 *Leveling Benda Pamer*……...……148
Gambar 3.29 *Barier System.*……..149
Gambar 4.1 Sistem Penghawaan Buatan…… ……152
Gambar 4.2 Instalasi Penghawaan Buatan……153
Gambar 4.3 Visualisasi Pencahayaan……154
Gambar 4.4 LED Light……...153
Gambar 4.5 Thermal Detector Positioning……155
Gambar 4.6 Sign System……156
Gambar 4.7 Ceilling Plan dan CCTV……157
Gambar 4.8 Layout Denah Khusus ……...……158
Gambar 4.9 Potongagn A……...160
Gambar 4.10 *Potongan B*……...160

Gambar 4.11 Visualisasi Ceiling dan Lighting ..……...161
Gambar 4.12 *Penggunaan Uagmented Reality*……..……161