

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, Allah SWT atas limpahan rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir yang judul “Perancangan Museum Video Game dengan Penekanan Kenyamanan Visual ” dengan baik. Tugas akhir ini dimaksudkan untuk memenuhi syarat kelulusan mata kuliah Tugas Akhir serta untuk memperoleh gelar kesarjanaan dalam program studi Desain Interior Fakultas Industri Kreatif Telkom University.

Dalam proses penyusunan Tugas akhir ini penulis mendapatkan banyak dorongan bantuan, dan motivasi yang sangat membantu penulis dalam proses menyelesaikan tugas akhir ini, dengan itu penulis ingin berterima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kesehatan serta rahmat nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir nya dengan baik
2. Bapak Suhendi dan Ibu Nani suminar selaku orang tua yang selalu mendukung segala aktivitas yang penulis lakukan dan selalu mendoakan keberhasilan penulis
3. Bapak Doddy Friesty Asharsinyo ST., MT selaku ketua kaprodi jurusan Desain Interior di Telkom University dan dosen wali selama menuntut ilmu di Telkom University.
4. Ibu Tita Cardiah ST., MT dan Bapak Ahmad Nur Sheha ST., MT selaku dosen pembimbing yang membimbing dan memberikan arahan dalam menyelesaikan Tugas Akhir.
5. Telkom University yang telah menjadi tempat menuntut ilmu selama ini.
6. Prabowo Ikhsan Habibi, Andi Bayu, Aldyansyah Kusmayadi, serta teman-teman angkatan 2012 Desain Interior yang memberi dukungan penuh secara moral dan memberikan motivasi dalam mengerjakan Tugas Akhir.

Akhirnya dengan segala kerendahan hati, penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam penyusunan Tugas Akhir ini namun penulis berharap bahwa Tugas Akhir ini dapat

bermanfaat serta memberikan wawasan baru untuk semua pihak yang telah terlibat dalam pengerjaan Tugas Akhir ini tak terkecuali penulis sendiri. Atas segala kritik dan masukan yang telah diberikan, penulis mengucapkan banyak terima kasih.