

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur senantiasa penulis panjatkan kepada Allah S.W.T karena atas rahmat dan karunia-Nya penulis bisa sampai pada tahap Sidang Akhir ini. Salawat serta salam semoga senantiasa tercurahkan kepada Nabi Muhammad S.A.W beserta keluarganya, sahabatnya, dan ummatnya hingga akhir zaman.

Perancangan Tugas Akhir ini diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Industri Kreatif, Universitas Telkom. Judul yang diajukan oleh penulis adalah “Perancangan Boardgame Mengenai Bahay Pornografi”

Proses penyusunan Tugas Akhir ini tidak lepas dari bantuan, bimbingan, serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis dengan senang hati menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Allah S.W.T, atas nikmat dan karunia-Nya sehingga penulis bisa sampai pada tahap ini.
2. Kedua orang tua khususnya almarhum ibu yang telah memberikan support dalam proses perancangan yang sangat memotivasi.
3. Nenek yang telah banyak membantu
4. Dimas Krisna Aditya, S.Ip, M.Sn dan Bambang Melga, S.Sn., M.Sn selaku pembimbing I dan II yang telah membimbing dan memberikan masukan yang bermanfaat kepada penulis selama proses Tugas Akhir.
5. Siti Desintha, S.Sn., M.Sn selaku dosen wali yang telah membantu dalam proses akademis.
6. Para Dosen Penguji Ricky Azhayardi Siswanto, S. Ds, M.Des. dan Bapak Arry Mustikawan, B. Des, M. Ds. yang takhenti-hentinya memberikan dukungan.
7. Grup Asiknarchy yang terdiri dari A. Soby Mutohary, Arvino Prameswara, M. Fauzi Firdaus, Aryo Dwinto, Faadhil, Yogi Isra, dan Baharudin M Yusuf yang banyak menginspirasi dan memotivasi dalam proses perancangan.

8. Shani Nur Muhammad, Fauzia, Saad atas diskusi yang bermanfaat dengan pembahasan tema yang serupa.
9. Zahid Mafaza berkenaan dengan bantuan dalam proses produksi.
10. Anak-anak DKV 2012.
11. Ghadiza Nabila Hanum atas saran dan masukannya.