

## ABSTRAK

Sadiva, Prafca Daniel. 2016. Perancangan Produk Penunjang *Keyboard* dan *Mouse* Eksternal. Tugas Akhir. Program Studi Desain Produk. Fakultas Industri Kreatif. Universitas Telkom.

Komputer merupakan kesatuan perangkat keras yang mendukung dalam pengolahan data menjadi informasi serta memiliki fungsi yang banyak dalam mempermudah aktivitas manusia. Banyak aktivitas dari segi produktivitas yang dapat ditunjang oleh keberadaan komputer karena fungsinya yang banyak. Namun, jika terlalu lama menggunakan komputer dapat menyebabkan efek negatif berupa kelelahan pada fisik penggunanya. Pada komputer ada perangkat bernama *keyboard* dan *mouse* yang berpasangan serta digunakan oleh tangan manusia. *Keyboard* dan *mouse* seringkali dipergunakan dalam jangka waktu yang lama, sehingga memberikan efek pada otot pergelangan tangan manusia. Pada pergelangan tangan manusia terdapat rasa lelah setelah melakukan banyak pergerakan dalam kondisi yang kurang nyaman. Dalam jangka waktu lama kelelahan fisik tersebut tentunya akan memberikan efek negatif yang lebih luas lagi. Permasalahan pada *keyboard* dan *mouse* yang banyak di lapangan ialah peletakan, kemiringan, dan ketinggiannya. Selain itu, ada permasalahan lain yang dapat memberi efek negatif pula yaitu jarak pandang mata terhadap layar monitor. Untuk memberi kenyamanan dan kesehatan bagi aktivitas pengguna *keyboard* dan *mouse*, maka dapat diberi solusi berupa perancangan sebuah produk penunjang yang ditinjau dari aspek kenyamanan dan kesehatan penggunaan *keyboard* dan *mouse* dengan memperhatikan jarak pandang yang aman untuk mata dan monitor.

**Kata kunci :** Aktivitas pengguna komputer, ergonomi, komputer, *keyboard* dan *mouse*, peletakan *keyboard* dan *mouse*.