

## ABSTRAK

Raimukti, Sandi. 2016. *Character Modeling* Film Animasi 3D Edukasi Pada Anak-anak Agar Membuang Sampah Pada Tempatnya. Tugas Akhir. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif. Telkom University.

Di kota Bandung, sampah merupakan permasalahan yang sangat sulit untuk dicegah, karena masih ada masyarakat terutama anak kecil yang masih saja membuang sampah sembarangan. Pemerintah telah berusaha memberikan Peraturan Daerah kepada masyarakat kota Bandung yaitu Undang-Undang Nomor 18 Tahun 2008 tentang pengelolaan sampah. Selain itu, pengajaran yang dilakukan pihak sekolah terhadap anak untuk menanamkan kesadaran ternyata masih kurang efektif. Perlu adanya media pembelajaran yang efektif untuk menarik perhatian anak yaitu dengan media animasi 3D, karena anak-anak pada dasarnya menyukai dengan yang namanya film animasi terlebih lagi dari segi karakter. Karakter animasi 3D yang efektif adalah karakter yang dapat menarik perhatian anak serta dengan karakter tersebut dapat meningkatkan pemahaman akan pesan yang disampaikan dibandingkan dengan pembelajaran yang diberikan secara langsung di sekolah. Dalam perancangan ini, karakter yang digunakan adalah karakter dengan pengayaan *Stylized character*. Metode yang digunakan yaitu metode kualitatif dengan analisis studi kasus dan melalui proses observasi, wawancara, studi kepustakaan dan studi literatur untuk memperoleh konsep perancangan. Perancangan ini diharapkan anak-anak mengerti tentang betapa pentingnya menjaga lingkungan dan dampak yang akan terjadi apabila membuang sampah sembarangan. Manfaat dari perancangan ini penonton menjadi terpengaruh dan sadar akan pentingnya membuang sampah pada tempatnya. Selain itu, penonton mendapatkan pengetahuan tentang pentingnya menjaga lingkungan dari sampah.

Kata kunci: Media Pembelajaran, Animasi, Karakter Animasi 3D, *Stylized character*, sampah, Kota Bandung.