

Daftar Istilah

- Usecase Diagram : Diagram yang digunakan untuk menggambarkan secara ringkas siapa yang menggunakan sistem dan apa saja yang bisa dilakukannya.
- Flowchart : Diagram yang menggambarkan alur aplikasi.
- Activity diagram : diagram yang menggambarkan tahapan alur kerja suatu fungsi saat dijalankan
- Sequence Diagram : Sequence diagram menggambarkan interaksi antara sejumlah object dalam urutan waktu.
- Logo : Suatu gambar yang menandakan fungsionalitas *button*/lambang.
- Button : Tombol untuk mengakses halaman menu.
- Platform : Arsitektur hardware/fondasi/standar bagaimana sebuah sistem dimana aplikasi/program dapat berjalan