

Daftar Tabel

TABEL 3-1. ANALISIS TERHADAP ANAK DISLEKSIA DAN HASIL ANALISIS YANG DIBERIKAN APLIKASI E-DISLEKSIA	10
TABEL 3-2. SKENARIO UNTUK MENGAkses MENU HURUF	16
TABEL 3-3. SKENARIO UNTUK MENGAkses MENU KATA	16
TABEL 3-4. SKENARIO UNTUK MENGAkses MENU CERITA PENDEK	17
TABEL 3-5. SKENARIO UNTUK MENGAkses MENU LATIHAN	18
TABEL 3-6. SKENARIO UNTUK MENGAkses MENU PENGATURAN	18
TABEL 3-7. SKENARIO UNTUK MELIHAT MENU TENTANG	19
TABEL 3-8. SKENARIO UNTUK MENGAkses KELUAR DARI APLIKASI	19
TABEL 3-9. PERANCANGAN ANTAR MUKA APLIKASI E-DISLEKSIA	28
TABEL 4-1. IMPLEMENTASI ANTARMUKA APLIKASI E-DISLEKSIA	31
TABEL 4-2. STRUKTUR KODE APLIKASI E-DISLEKSIA	40
TABEL 4-3. HASIL PENGUJIAN APLIKASI E-DISLEKSIA	43
TABEL 4-4. DATA RESPONDEN APLIKASI E-DISLEKSIA	45