

Daftar Pustaka

- [1] Riadi, M. (2014, 1). *Pengertian dan Hakikat Membaca*. Diambil kembali dari Kajian Pustaka: <http://www.kajianpustaka.com/2014/01/pengertian-dan-hakikat-membaca.html>
- [2] Susilawati, R. (2012). KEADILAN DAN KESETARAAN DALAM PENDIDIKAN INKLUSIF BAGI PENGIDAP DISLEKSIA. (2012, 1).
- [3] Diambil kembali dari <http://library.binus.ac.id/eColls/eThesisdoc/Bab2>
- [4] Priyono, G. (2010, 12). *Disleksia tidak berarti bodoh*. Diambil dari definienda.com: <http://www.definienda.com/2010/12/disleksia-tidak-bearti-bodoh.html>
- [5] *Pengertian Disleksia*. (2015). Diambil dari alodokter.com: <http://www.alodokter.com/disleksia>
- [6] Prof. Dr. Munir, M. (2013). Multimedia, Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan. Bandung: Alfabeta
- [7] Metode Fonik. (2010). *Anak Berkebutuhan Khusus (Dyslexia)*, 30-31.
- [8] Commons In A Box. (2015, Januari 12). Unity 3D-Game Engine. Diambil kembali dari Herman Class Learning with Style: <http://www.hermantolle.com/class/docs/unity-3d-game-engine/>
- [9] *Mengatasi Kesulitan Belajar Anak Disleksia*. (2016). Diambil kembali dari Gelombang Otak: <http://www.gelombangotak.com/Mengatasi-Kesulitan-Belajar-Anak-Disleksia.html>
- [10] Admin. (2012, 08 30). *SIT Ukhuwah Gelar Pelatihan FONIK*. Diambil kembali dari SIT Ukhuwah Banjarmasin: http://www.ukhuwah.sch.id/index.php?option=com_content&view=article&id=208%3Asit-ukhuwah-gelar-pelatihan-cbi-fonik&catid=1%3Aberita-ukhuwah&Itemid=2
- [11] Gonzalez, A. (2016). *OpenDyslexic*. Diambil kembali dari <http://opendyslexic.org/about-2/>
- [12] *Penggunaan Warna Dalam Perawatan Disleksia Pada Orang Dewasa*. (2011, 08 11). Diambil kembali dari Doktermu.com: <http://doktermu.com/Disleksia/penggunaan-warna-dalam-perawatan-disleksia-pada-orang-dewasa.html>
- [13] Fakhroutdinov, K. (2016). *The Unified Modeling Language*. Diambil kembali dari <http://www.uml-diagrams.org/>