

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
UCAPAN TERIMA KASIH .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL .....	x
BAB I.....	1
PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Metodologi Penyelesaian .....	3
Bab II .....	4
Tinjauan Pustaka .....	4
2.1 E-learning.....	4
2.2 Idea Universitas Telkom .....	4
2.3 Arsitektur Perangkat Lunak .....	5
2.8 ISO/IEC 25010.....	13
2.9 Architecture Tradeoff Analysis Methods (ATAM) .....	17
2.7 Pengujian.....	19
Bab III .....	20
Perancangan Sistem.....	20
3.1 Sistematika Perancangan Sistem.....	20
3.1.1 Studi literatur .....	21
3.1.2 Identifikasi <i>Requirement Stakeholder</i> .....	21
3.1.3 Perancangan dan Desain Arsitektur idea .....	22

3.1.4	Implementasi Desain dengan Menggunakan Prototype .....	22
3.1.5	Pengujian Prototype idea Universitas Telkom.....	22
Bab IV	.....	24
Pengujian dan Analisis	.....	24
4.1	Study Literature .....	24
4.2	Identifikasi Requirement.....	24
4.2.1	User Study, Identifikasi Penggunaan idea dan Analisis Reuirement User Mahasiswa.....	24
4.2.2	Pemetaan <i>Requirement Stakeholder pada Quality Attribute Standar ISO 25010</i> ... 32	
4.3	Perancangan Desain Arsitektur Sistem idea Universitas Telkom. ....	48
4.3.1	Analisis Atribut Kualitas dan <i>Tactics</i> .....	48
4.3.2	Menentukan View Model yang Digunakan Dalam Proses Pemodelan.....	56
4.3.3	Pemodelan Arsitektur Sistem Menggunakan UML .....	56
4.2.3	Evaluasi Desain Arsitektur Sistem idea Universitas Telkom Menggunakan ATAM. .....	60
4.4	Implementasi Desain Arsitektur Perangkat Lunak Berupa Prototype .....	71
Bab V	.....	74
Kesimpulan dan Saran	.....	74
5.1	Kesimpulan.....	74
5.2	Saran .....	75
Daftar Pustaka	.....	76
LAMPIRAN	.....	78