

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Definisi Operasional	2
1.6 Metode Penggeraan.....	3
1.7 Jadwal Penggeraan.....	4
BAB 2 KAJIAN PUSTAKA.....	5
2.1 Raspberry Pi	5
2.1.1 Kelebihan dan Kekurangan Raspberry Pi	7
2.1.2 OSMC (Open Source Media Center)	7
2.2 Smart TV.....	8
2.3 NTP (<i>Network Time Protocol</i>).....	9
2.4 Kore (Kodi Remote Controls)	9
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN	10
3.1 Analisis.....	10
3.1.1 Gambaran Sistem Sebelumnya	10
3.1.2 Masalah.....	10
3.1.3 Analisis Kebutuhan.....	10
3.2 Perancangan.....	11
3.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	11

3.2.1.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	11
3.2.1.2 Kebutuhan Perangkat Lunak	12
3.2.2 Perancangan Sistem.....	12
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	14
4.1 Implementasi.....	14
4.1.1 Instalasi Sistem Operasi OSMC	15
4.1.2 Instalasi dan Konfigurasi <i>Channel TV Online/Streaming</i>	15
4.1.3 Instalasi dan Konfigurasi NTP (<i>Network Time Protocol</i>)	16
4.1.4 Instalasi dan Konfigurasi Kore.....	17
4.2 Pengujian.....	19
4.2.1 Pengujian NTP	19
4.2.2 Pengujian Kore (<i>Remote Control</i>)	20
4.2.3 Pengujian Fitur-fitur <i>Smart TV</i>	23
4.2.3.1 Pengujian TV Streaming	25
4.2.3.2 Pengujian Web Browser.....	27
4.2.3.3 Pengujian Media Center.....	28
BAB 5 KESIMPULAN.....	33
5.1 Kesimpulan.....	33
5.2 Saran.....	33
DAFTAR PUSTAKA	34
LAMPIRAN.....	35