

ABSTRAK

Scanner adalah sebuah perangkat keras yang berfungsi sebagai alat pemindai. Hasil dari *Scanner* ada 2 dimensi dan 3 dimensi. Hasil dengan bentuk 3 dimensi dinilai lebih realistis. Bentuk ini dinilai memiliki tampilan yang lebih akurat dan efektif. Hasil 3 dimensi dapat mencakup media yang lebih luas, seperti menampilkan bentuk seperti asli.

Dibandingkan dengan hasil 2 dimensi, hal ini mungkin dinilai kurang menarik dan realistis. Oleh karena itu, dalam proyek ini akan dibuat sebuah *prototype* alat *scanner* yang hasilnya akan ditampilkan secara visual 3 dimensi. Menggunakan *Arduino Board* dan *Sensor Ping Parallax* sebagai alat pindai, dan *MATLAB* sebagai sarana untuk menampilkan hasil pindai simulasi rekonstruksi. Sehingga hasil dapat dilihat lebih jelas.

Kata Kunci : 3 Dimensi dan *Scanner*