

## DAFTAR TABEL

Tabel 1-1	Jadwal Pengerjaan.....	7
Tabel 2-1	Simbol <i>use case</i> .....	13
Tabel 2-2	Simbol <i>Flowmap</i> .....	16
Tabel 3-1	Hasil Kuisisioner persentase setuju dan tidak setuju.....	18
Tabel 3-2	Perangkat Keras Pembagunan Sistem.....	20
Tabel 3-3	Perangkat Lunak Pembangunan Sistem.....	21
Tabel 3-4	Deskripsi Use Case User.....	24
Tabel 3-5	Deskripsi Use Case.....	25
Tabel 3-6	Deskripsi Use Case menu New Game.....	25
Tabel 3-7	Deskripsi Use Case menu Continue.....	26
Tabel 3-8	Deskripsi Use Case menu Shutdown.....	27
Tabel 3-9	Materi yang ditangani.....	28
Tabel 3-10	Storyboard.....	32
Tabel 4-1	Soal Panca Indra.....	36
Tabel 4-2	Desain Karakter Manusia.....	41
Tabel 4-3	Desain Karakter Monster.....	45
Tabel 4-4	Pengujian Fungsionalitas menampilkan materi.....	63
Tabel 4-5	Pengujian Fungsionalitas menyajikan pertanyaan.....	64
Tabel 4-6	Pengujian Fungsionalitas menjawab pertanyaan.....	65
Tabel 4-7	Pengujian Fungsionalitas hiburan.....	66