

## DAFTAR TABEL

---

Tabel1. 1 Jadwal Penggerjaan Proyek Akhir. ....	5
Tabel3. 1 Deskripsi Aktor. ....	11
Tabel3. 2 Skenario <i>Use Case</i> Mendegarkan Cerita. ....	12
Tabel3. 3 Skenario <i>Use Case</i> Memainkan <i>Mini Games</i> . ....	13
Tabel3. 4 Perancangan Karakter. ....	14
Tabel3. 5 Perancangan <i>StoryBoard</i> . ....	16
Tabel3. 6 Kebutuhan Perangkat Keras. ....	32
Tabel3. 7 Kebutuhan Perangkat Lunak. ....	32
Tabel3. 8 Kebutuhan Perangkat Keras <i>Gadget</i> . ....	33
Tabel3. 9 Kebutuhan Perangkat Lunak <i>Gadget</i> . ....	33
Tabel4. 1 Pengujian Fungsionalitas.....	52