

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Pressman, Roger S. Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi. (Buku Satu). Yogyakarta: Andi Offset. 2012.
- [2] Lesmana, Nana. Memotret dengan DSLR. Jakarta: mediakita. 2011.
- [3] Munir. Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan. Bandung: Alfabeta. 2013.
- [4] Hendrawan. Mudah Membuat Media Pembelajaran. ELEX MEDIA. 2009.
- [5] Wiwoho, Laksono Hari. Panduan Fotografi Dengan Kamera DSLR Untuk Pemula. Grasindo. 2010.
- [6] Wahana. Mudah Membuat Video Tutorial Dengan Camtasia 7.0. ELEX MEDIA. 2011.
- [7] A. Sunyoto. Adobe Flash Rich Multimedia Application. Yogyakarta: Andi. 2008.
- [8] G. Pranowo. Kreasi Animasi Interaktif Dengan Actionsript 3.0 Pada Flash CS5. Yogyakarta: Andi. 2011.
- [9] Wikipedia. "3D Studio Max". 10 November 2015.
https://id.wikipedia.org/wiki/3D_Studio_Max
- [10] Rosa AS, M. S. Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak: Terstruktur dan Beorientasi Objek. Bandung: Modula. 2011