

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Definisi Operasional	3
1.6 Metode Penggerjaan	4
1.7 Jadwal Penggerjaan	7
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	8
2.1 Profil SMK Negeri 3 Bandung	8
2.2 Ko Kurikuler	9
2.3 Aplikasi Website	9
2.4 Nilai SPK (Sikap, Pengetahuan dan Keterampilan)	10
2.5 UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	10
2.6 <i>Flowmap</i>	11
2.7 <i>ERD (Entity Relationship Diagram)</i>	11
2.8 <i>Use-case Diagram</i>	12
2.9 <i>Sequence Diagram</i>	14
2.10 <i>Class Diagram</i>	16
2.11 MySQL	17
2.12 CI (<i>CodeIgniter</i>)	18
2.13 PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	18

2.14	HTML (<i>HyperText Markup Language</i>).....	18
2.15	CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	19
2.16	UAT	19
2.17	<i>Black Box Testing</i>	19
	BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	20
3.1	Gambaran Sistem Berjalan	20
3.1.1	<i>Flowmap</i> Sistem Berjalan.....	20
3.1.2	Analisis Proses Yang Berjalan	21
3.2	Gambaran Sistem Usulan	22
3.2.1	<i>Flowmap</i> Proses Bisnis Usulan	23
A.	Flowmap Usulan Proses <i>Input</i> dan <i>Upload</i> Data Siswa.....	23
B.	Proses Usulan <i>Input</i> dan <i>Upload</i> Data Guru.....	24
C.	Proses Usulan <i>Input</i> Data Kelas dan <i>Plotting</i> Walikelas.....	25
D.	Proses Usulan <i>Input</i> Mata Pelajaran	26
E.	Proses Usulan Pemberitahun dan Batas Waktu.....	27
F.	Proses Usulan Ubah <i>Password</i>	28
G.	Proses Usulan <i>Input</i> Tahun Ajaran	29
H.	Proses Usulan Pengolahan Nilai.....	30
3.3	Gambaran <i>Usecase</i>	30
3.3.1	<i>Usecase Diagram</i>	30
3.3.2	Deskripsi Aktor	31
3.3.3	Deskripsi <i>Usecase Diagram</i>	32
3.3.4	Skenario <i>Usecase Diagram</i>	34
3.3.5	Perancangan <i>Squence Diagram</i>	53
3.4	Perancangan Basis Data.....	62
3.4.1	<i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	62
3.4.2	Skema Relasi Antar <i>Table</i>	62
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	63
3.5.1	Kebutuhan Perangkat Lunak	63
3.5.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	64
	BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	65

4.1 Implementasi	65
4.1.1 Implementasi Basis Data.....	65
A. Struktur <i>Table User</i>	65
B. Struktur <i>Table Guru</i>	65
C. Siswa.....	66
D. Kelas	67
E. Berita Acara	67
F. Jabatan	68
G. Jurusan	68
H. Mata Pelajaran	68
I. Plot Guru	69
J. Siswa Kelas	69
K. Tahun Ajaran	70
L. Nilai	70
4.1.2 Implementasi Antar Muka	71
A. Antar Muka Login Pengguna	71
B. Antar Muka Upload dan Input Siswa	73
C. Antar Muka Lihat Data Siswa	74
D. Antar Muka Tambah Siswa	74
E. Antar Muka Upload & Tambah Guru	75
F. Antar Muka List Guru	75
G. Antar Muka Lihat Nilai Oleh Kurikulum.....	76
H. Antar Muka Tambah User	76
I. Antar Muka Tambah Mata Pelajaran.....	77
J. Antar Muka Tambah Kelas	77
K. Antar Muka Pemberitahuan Email.....	78
L. Antar Muka <i>Upload</i> Nilai dan <i>Download Template</i> Nilai	78
M. Antar Muka <i>Input</i> Nilai.....	79
N. Antar Muka Berita Acara.....	79
O. Antar Muka Lihat Berita Acara	80
P. Antar Muka Lihat Nilai Oleh Guru	80

Q.	Antar Muka Lihat Nilai Oleh Walikelas.....	81
R.	Antar Muka Lihat Raport Siswa	82
S.	Antar Muka <i>Approve</i> Nilai.....	83
T.	Antar Muka Tahun Ajaran.....	83
U.	Antar Muka Batas waktu.....	83
4.2	Pengujian	84
4.2.1.	Skenario Pengujian.....	84
4.2.2.	Table Pengujian	86
BAB 5	PENUTUP	91
5.1	Kesimpulan	91
5.2	Saran	91
	DAFTAR PUSTAKA.....	92
	LAMPIRAN.....	94