

DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. Hartono, *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta: ANDI, 1999.
- [2] Bunafit Nugroho, *PHP dan Mysql dengan Editor Dreamweaver MX*. Yogyakarta : ANDI, 2004.
- [3] Riyanto, *Membuat Sendiri Aplikasi E-Commerce dengan PHP dan MySQL Menggunakan CodeIgniter dan JQuery*. Yogyakarta: Andi, 2011.
- [4] M. R. Arief, *Pemograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: Andi, 2011.
- [5] E. Sutana, *Basis Data dalam Tinjauan Konseptual*. Yogyakarta: ANDI, 2011.
- [6] Rosa A.s M.shalahudin, *Java di Web*. Bandung : Informatika Bandung , 2008.
- [7] M.shalahuddin Rosa A.S, *Pemrograman Berorientasi objek dengan bahasa pemrograman C++,PHP dan Java*. Bandung: Modula, 2010.
- [8] Kamus Besar Bahasa Indonesia (1998 : 52)
- [9] www.smkn3Bandung.sch.id
- [10] HM, Jogiyanto, *Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi offset, 2005.
- [11] R. A.S. and M. Shalahudin, *Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak (Terstruktur dan Berbasis Objek)*, Bandung: Modula, 2011.
- [12] A. Kadir, *Mudah Menjadi Programmer*, Yogyakarta: Yescom, 2009.
- [13] R. A.S. and M. Shalahudin, *Rekayasa untuk Pemodelan Berorientasi Objek*, Bandung: Modula, 2005.

- [14] Janssen, C. (2010). User Acceptance Testing (UAT). Retrieved September 28, 2015, [www.Technopedia.com: http://www.technopedia.com/definition/3887/user-acceptance-testing-uat](http://www.technopedia.com/definition/3887/user-acceptance-testing-uat)
- [15] R. S. Pressman, *Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi* (Buku satu), Yogyakarta, 2002.
- [16] <http://www.salamedukasi.com/2014/06/konversi-nilai-pengetahuan-keterampilan.html>