

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR ORISINALITAS .....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI .....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	1
1.3 Manfaat dan Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah .....	3
1.5 Metodologi .....	4
<b>BAB II DASAR TEORI</b> .....	6
2.1 Mata Kuliah Dasar Teknik Telekomunikasi .....	6
2.2 Mahasiswa D3 TT .....	7
2.3 Android .....	7
2.4 Bahasa Pemrograman Java.....	11
2.5 <i>Hyper Text Preprocessor</i> (PHP) .....	11
2.6 SQLite .....	13
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM</b> .....	19
3.1 Analisis Kebutuhan Sistem .....	19
3.1.1 Analisis Fungsional.....	19
3.1.2 Analisis Performansi .....	13
3.2 <i>Flowchart</i> Pembuatan Aplikasi.....	18
3.3 <i>Usecase</i> Diagram .....	19
3.4 <i>Activity</i> Diagram Kuis .....	20

3.5	<i>Activity Diagram Score</i>	21
3.6	<i>Activity Diagram About</i>	22
3.7	<i>Activity Diagram Materi UTS</i>	23
3.8	<i>Activity Diagram Materi UAS</i>	24
3.9	Perancangan Navigasi	24
3.9	Perancangan <i>Interface</i>	26
 <b>BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS</b>		29
4.1	Analisa Kebutuhan <i>User</i> Dalam Perancangan Aplikasi	29
4.2	Implementasi Antar Muka	34
4.3	Pengujian Alpa	39
4.3	Pengujian Subjektif	40
 <b>BAB V PENUTUP</b>		46
5.1	Kesimpulan	46
5.2	Saran	47
 <b>DAFTAR PUSTAKA</b>		48