

# BAB 1

## PENDAHULUAN

---

### 1.1 Latar Belakang

PT. Dinar adalah perusahaan yang bergerak di bidang perikanan dimana perusahaan ini membudidayakan hewan laut mulai dari ikan, kerang dan juga karang laut. Perusahaan ini berdiri sejak tahun 1983, sudah 30 tahun lebih perusahaan ini berdiri, perusahaan ini melakukan pengiriman ke luar daerah melalui bandara Ngurah Rai. Ada pun transaksi yang dilakukan dalam perusahaan ini masih secara manual dengan cara mengirimkan email, melalui kontak jaringan telepon dan juga dapat langsung ke perusahaan dan melakukan transaksi di perusahaan tersebut. Perusahaan ini memiliki aplikasi berbasis dekstop untuk menyimpan data ikan, kerang, *supplier*, dan data transaksi, aplikasi berbasis dekstop tersebut dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman visual basic dan menggunakan microsoft acces sebagai databasenya. (lampiran, halaman 52)

Dikarenakan sistem perusahaan menggunakan aplikasi dekstop dalam melakukan pemesanan maka penulis mengusulkan untuk membuat aplikasi berbasis web yang diharapkan aplikasi tersebut dapat digunakan sebagai sarana transaksi dalam perusahaan tersebut. Aplikasi tersebut diharapkan dapat mempermudah pembeli dalam melakukan pemesanan dan pengecekan ketersediaan stok dalam perusahaan tersebut dan juga dapat mempermudah pegawai mencari data transaksi yang telah dilakukan. Selain itu, diharapkan pula aplikasi tersebut dapat memperkecil kemungkinan perusahaan kehilangan data apabila terjadinya kerusakan unit dalam perusahaan serta mempermudah melakukan pencatatan laporan transaksi dari *supplier* ataupun transaksi ke pembeli.

## 1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah yang terjadi dalam perusahaan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara mempermudah proses pemesanan ikan atau karang?
2. Bagaimana cara menginformasikan data stok barang?
3. Bagaimana cara mengetahui laporan transaksi yang terjadi?

## 1.3 Tujuan

Ada pun tujuan dari penulis melakukan penelitian tersebut yaitu untuk membuat aplikasi berbasis web yang dapat :

1. Mencatat proses pembelian ikan/karang oleh pembeli secara *online*.
2. Memberikan informasi stok barang yang tersedia.
3. Menghasilkan laporan transaksi berupa laporan pemasukan dan pengeluaran.

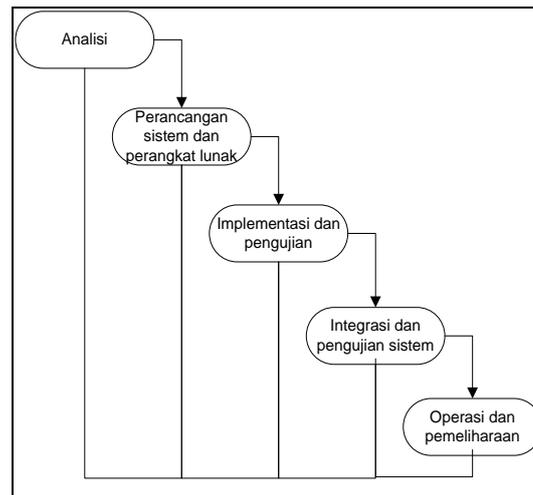
## 1.4 Batasan Masalah

Berikut adalah beberapa batasan masalah yang dilakukan dalam Proyek Akhir ini yaitu :

1. Barang yang di perjual belikan adalah ikan, kerang, makanan ikan, obat ikan.
2. Lokasi Reservasi Proyek Akhir di kantor PT. Dinar Kerobokan dan salah satu cabang nya di Kantor PT.Dinar Singaraja.
3. Metode pengerjaan hanya dilakukan sampai implementasi dan pengujian.

## 1.5 Metode Pengerjaan

Metode pengerjaan yang digunakan untuk membuat aplikasi adalah metode waterfall (*Winston W. Royce tahun 1970*) dimana tahapan - tahapan yang di gunakan yaitu:



**Gambar 1 1 Model Waterfall**

### 1.5.1 Analisis

Menganalisis kebutuhan dari perusahaan, mulai dari informasi sampai data perusahaan seperti data ikan, pegawai, supplier serta kegiatan yang dilakukan dalam perusahaan.

### 1.5.2 Perancangan sistem dan perangkat lunak

Merancang aplikasi sesuai kebutuhan perusahaan yang telah di analisis, mulai dari membuat *flowmap* proses kegiatan dan juga membuat data flow diagram untuk menentukan alur - alur kegiatan yang terjadi di dalam perusahaan tersebut, serta membuat ER Diagram sebagai penentu data yang di masukkan ke dalam aplikasi berbasis web yang akan di buat.

### 1.5.3 Implementasi dan pengujian

Pengujian aplikasi akan menggunakan pengujian secara *Black Box* dimana penulis menguji fungsi dari aplikasi yang dirancang, menguji *input* dan *output* aplikasi, dan menguji tampilan desain dari aplikasi.

#### 1.5.4 Integrasi Sistem Informasi

Integrasi Sistem merupakan penyatuan unsur-unsur dari sesuatu yang berbeda atau beraneka ragam sehingga menjadi satu kesatuan dan pengendalian terhadap konflik atau penyimpangan dari penyatuan unsur-unsur tersebut. Proses integrasi akan terjadi jika perubahan itu membawa unsur-unsur yang cocok dengan. Penambahan unsur-unsur baru di dalam proses perubahan itu menyatu di dalam kerangka kepentingan struktur yang ada. Pada proses integrasi juga akan ada proses saling menarik, saling tergantung, dan saling menyesuaikan (adaptasi). Namun dalam proyek akhir integrasi sistem tidak dilaksanakan dikarenakan jarak dari tempat untuk penerapan sistem yang jauh.

#### 1.5.5 Operasi dan Pemeliharaan

Operasi dan pemeliharaan merupakan pelayanan yang di berikan setelah pengintegrasian sistem di terapkan, namun sehubungan dengan tidak di terapkan nya pengintegrasian sistem dalam proyek akhir ini, maka tahapan ini juga tidak dilakukan.

### 1.6 Jadwal Pengerjaan

Jadwal pengerjaan merupakan agenda – agenda dalam pembuatan proyek akhir ini, di mana di sebutkan jadwal dalam proses pengerjaan yang dilakukan. Jadwal pengerjaan yang di buat dalam proyek akhir ini menggunakan hitungan bulan dalam 1 tahun pengerjaan.

Untuk lebih jelas nya dapat di lihat jadwal pengerjaan proyek akhir ini sebagai berikut :

**Tabel 1 1 Jadwal Pengerjaan**

Keterangan	Februari 2016	Maret 2016	April 2016	Mei 2016	Juni 2016	Juli 2016
1. Analisis						
a.Wawancara						
b.Analisis						

Data						
2.Perancangan						
a.Pembuatan flow map						
b.Pembuatan DFD						
c.Pembuatan aplikasi						
3.Pengujian						
a.pengujian secara black box						