

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Fotografi merupakan kegiatan merekam suatu obyek dengan menggunakan media cahaya. Fotografi adalah perpaduan antara teknologi dan seni yang mempunyai esensi tidak hanya dalam melihat dan mengabadikan, akan tetapi juga memperluas pengetahuan.

Dunia fotografi digital semakin berkembang dan peminatnya semakin banyak. Hal ini tidak lepas dari semakin berkembangnya teknologi untuk mendukung kegiatan fotografi. Kamera DSLR (*Digital Single-Lens Reflex*) menawarkan berbagai macam fitur profesional sehingga untuk mengabadikan suatu momen menjadi lebih mudah dan cepat dengan hasil lebih jernih.

Kamera DSLR adalah salah satu kamera yang sangat digemari pada saat ini baik bagi pemula maupun profesional. Akan tetapi, dengan harga sebuah kamera DSLR yang cukup mahal menghambat sebagian orang untuk dapat menggunakannya terutama bagi pemula. Mereka lebih memilih untuk mempelajari dan mencari informasi bagaimana menggunakannya.

Pemula yang tertarik di bidang fotografi sangat membutuhkan panduan untuk memulainya. Buku panduan ataupun artikel yang memuat informasi tentang fotografi telah banyak beredar, akan tetapi pemula juga membutuhkan sebuah simulasi untuk bisa lebih memahami bagaimana sebuah kamera DSLR bekerja.

Penulis ingin membuat sebuah aplikasi berbasis android yang dapat memberikan informasi dan simulasi mengenai dasar fotografi. Dengan aplikasi ini diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi masyarakat khususnya pemula dalam mengakses kebutuhan informasi dan pengetahuan mengenai dasar fotografi.

1.2 Perumusan Masalah

1. Bagaimana merancang sebuah aplikasi berbasis android yang dapat digunakan sebagai sarana belajar dasar-dasar fotografi digital.
2. Bagaimana merancang simulasi dasar pencahayaan fotografi berbasis android.

1.3 Tujuan

Tujuan penulisan Tugas Akhir ini adalah membuat sebuah aplikasi pembelajaran dasar fotografi digital yang dapat berjalan di sistem operasi android serta memberikan informasi dan simulasi dasar mengenai pencahayaan fotografi.

1.4 Batasan Masalah

Untuk lebih memfokuskan pengerjaan Tugas Akhir ini, maka ditentukan beberapa batasan masalah sebagai berikut:

1. Aplikasi ini hanya untuk pemula yang ingin memulai masuk di bidang fotografi.
2. Aplikasi ini memberikan simulasi dasar tentang pencahayaan fotografi yang terdiri dari *Aperture, Shuter Speed dan ISO*.
3. Software yang digunakan adalah Eclipse, Java Deveploment Kit (JDK), Software Development Kit (SDK Android), Android Development Tools (ADT).

1.5 Sistematika Penulisan

Tugas Akhir ini disusun berdasarkan kerangka penulisan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang, rumusan masalah, tujuan, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

BAB II : KAJIAN PUSTAKA

Pada bab ini akan diuraikan mengenai dasar fotografi dan berbagai aspek yang mendukung pembuatan aplikasi.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN

Pada bab ini akan dijelaskan bagaimana metodologi penelitian yang digunakan dalam pembuatan aplikasi dan perancangan yang akan dilakukan agar aplikasi dapat berjalan dengan baik.

BAB IV : ANALISIS DAN PENGUJIAN

Bab ini berisi mengenai skenario pengujian, hasil yang didapatkan, serta analisis hasil terhadap parameter-parameter yang telah ditetapkan.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini akan diuraikan kesimpulan dan saran dari penulis yang dibutuhkan untuk pengembangan aplikasi.