

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>iii</b>
<b>MOTTO .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>vi</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vii</b>
<b>UCAPAN TERIMA KASIH .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>x</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	1
1.3. Tujuan.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Hipotesa.....	2
<b>BAB II KAJIAN PUSTAKA .....</b>	<b>4</b>
2.1 Fotografi.....	4
2.2 Kamera .....	4
2.3 Teknik Dasar Fotografi .....	5
2.3.1 Aperture.....	5

2.3.2	Shutter Speed.....	5
2.3.3	ISO .....	6
2.3.4	Exposure.....	6
2.4	Simulator .....	7
2.5	Pemrograman Android .....	8
2.5.1	Android SDK (Software Development Kit).....	8
2.5.2	ADT (Android Development Tools).....	8
2.6	Unified Modelling Language (UML).....	9
2.6.1	Usecase Diagram.....	9
2.6.2	Activity Diagram.....	9
2.6.3	Class Diagram .....	9
2.7	Pekerjaan Sebelumnya dan Keterkaitan .....	10
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN DAN PERANCANGAN .....</b>		<b>12</b>
3.1.	Metodologi Penelitan .....	12
3.2.	Gambaran Umum .....	13
3.3.	Spesifikasi Perancangan Sistem.....	12
3.4.	Kebutuhan Perangkat Keras .....	14
3.5.	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	15
3.6.	Usecase Diagram Utama .....	15
3.7.	UML Desain Simulator .....	16
3.5.1	Usecase Diagram Simulator .....	16
3.5.2	Activity Diagram Simulator .....	17
3.5.3	Sequence Diagram Simulator.....	18
<b>BAB IV ANALISIS DAN PENGUJIAN .....</b>		<b>19</b>
4.1	Pengujian Alpha (Black Box) .....	19
4.1.1	Kasus dan Hasil Pengujian.....	19
4.2	Pengujian Beta.....	20
4.2.1	Kesimpulan Pengujian Beta .....	22
<b>BAB V PENUTUP.....</b>		<b>23</b>

5.1 Kesimpulan .....	23
5.2 Saran .....	23
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>xxiv</b>