

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
KATA PENGANTAR.....	v
UCAPAN TERIMAKASIH	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Tujuan.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Metode Penelitian.....	3
1.6. Sistematika Penulisan.....	3
BAB II DASAR TEORI.....	4
2.1. Authentication	4
2.2. Password (Kata Sandi)	6
2.3. Graphical Password.....	7
2.4. PassPoints.....	9
2.5. Confussion Matrix.....	10

2.6. Geometric Dimensioning and Tolerancing (GD&T)	11
BAB III DESAIN DAN PERANCANGAN SISTEM	13
3.1. Gambaran Umum Sistem	13
3.1.1. Registrasi User	13
3.1.2. Aktivasi Akun User	14
3.1.3. Login User	14
3.1.4. User Activity.....	15
3.2. Perancangan Sistem.....	16
3.2.1. Spesifikasi Sistem dan Kebutuhan Perangkat.....	16
3.2.2. Spesifikasi Input Output Sistem	17
3.2.3. Context Diagram.....	18
3.2.4. DFD Level 1	19
3.2.5. DFD Level 2	19
3.2.6. Implementasi Data Base	20
3.2.7. Rancangan GUI Web Account	22
3.3. Perancangan <i>Graphical Password</i> dengan Metode <i>Passpoints</i>	31
3.3.1. Rancangan GUI Fase Registrasi	31
3.3.2. Rancangan GUI Fase Login.....	31
3.3.3. Flowchart Fase Registrasi.....	32
3.3.4. Flowchart Fase Login	33
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS	35
4.1. Spesifikasi Perangkat pada Pengujian.....	35
4.2. Pengujian Sistem	35
4.2.1. Pengujian Dengan Black Box	35
4.2.2. Pengujian Dengan White Box	37
4.2.3. Pengujian Dengan Confusion Matrix	39

4.2.4. Pengujian Waktu Eksekusi Algoritma.....	42
4.2.5. Pengujian User Experience.....	44
4.2.6. Pengujian Directory Buster Brute Force dan SQL injection	46
BAB V KESIMPULAN	50
5.1. Kesimpulan.....	50
5.2. Saran.....	50
DAFTAR PUSTAKA.....	51