

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
ABSTRAK.....	3
ABSTRACT.....	4
KATA PENGANTAR.....	5
DAFTAR ISI.....	6
DAFTAR GAMBAR.....	9
DAFTAR TABEL.....	11
BAB 1 PENDAHULUAN.....	12
1.1 Latar Belakang	12
1.2 Rumusan Masalah	13
1.3 Tujuan Penelitian	13
1.4 Batasan Penelitian	13
1.5 Manfaat Penelitian	14
BAB 2 KAJIAN TEORI	15
2.1 Profil Perusahaan.....	15
2.1 Struktur Organisasi	16
2.1 Pengadaan Barang	17
2.2 E-Procurement.....	18
2.3 Website	19
2.4 PHP	19
2.5 Metode Pengembangan Sistem	20
2.6 <i>Extreme Programming</i>	21
2.6.1 Alasan Pemilihan Metode	23
2.7 Black Box Testing	25
2.8 Usability Testing	25
2.9 Penelitian Sebelumnya	26
2.9.1 ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGADAAN BARANG DENGAN METODOLOGI BERORIENTASI OBYEK : STUDI KASUS PT. LIGA INDONESIA	26

2.9.2 SISTEM INFORMASI E PROCUREMENT PADA PDAM SURYA SEMBADA KOTA SURABAYA	27
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN	28
3.1 Model Konseptual.....	28
3.2 Sistematika Penelitian	29
BAB 4 ANALISIS DAN PERANCANGAN	32
4.1 Exploration Phase	32
4.1.1 Proses Bisnis Eksisting.....	32
4.1.2 Proses Bisnis Usulan.....	34
4.1.3 Analisa Kebutuhan	36
4.2 Planning Phase.....	38
4.2.1 Planning	38
4.3 <i>Iteration to Release</i>	40
4.3.1 <i>Analysis and Design</i>	41
4.3.1.1 Rancangan Antarmuka	41
4.3.1.1 <i>Use Case Diagram</i>	44
4.3.1.2 <i>Activity Diagram</i>	45
4.3.1.3 <i>Sequence Diagram</i>	49
4.3.1.4 Class Diagram	52
4.3.1.5 Entity Relationship Diagram.....	53
BAB 5 TESTING DAN IMPLEMENTASI.....	54
5.1 <i>Procuctioning Phase</i>	54
5.1.1 Implementasi Komponen	54
5.1.2 Hasil Tampilan Antar Muka	55
5.1.3 Rencana Pengujian.....	58
5.1.4 Kasus Uji	59
5.1.5 Feedback User	62
BAB 6 KESIMPULAN & SARAN	64
6.1 Kesimpulan	64
6.2 Saran.....	64
Daftar Pustaka	65

LAMPIRAN	67
Lampiran A Hasil Testing	68
Lampiran B Contoh Berkas SPPH	69
Lampiran B Contoh Berkas SPH	70
Lampiran C Contoh Berkas SPK	71
Lampiran D Contoh Berkas BAST	74