

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Alat Penghitung Mekanik.....	1
Gambar 2.1 Citra RGB.....	6
Gambar 2.2 Citra Biner.....	7
Gambar 2.3 <i>HSF Cone</i>	8
Gambar 2.4 <i>Video Digital</i>	9
Gambar 3.1 Diagram Alir Sistem.....	10
Gambar 3.2 Diagram Alir <i>Pre-Processing</i>	11
Gambar 3.3 Diagram Alir <i>Processing</i>	14
Gambar 4.1 Variabel <i>imgTop Frame 2</i> (Video Malam 1).....	20
Gambar 4.2 Contoh Hasil Citra Biner dengan Level 0.4 (Siang Hari).....	22
Gambar 4.3 Contoh Hasil Citra Biner dengan Level 0.8 (Malam Hari).....	23
Gambar 4.4 Contoh Hasil Pemberian <i>Strel Small Object</i> dengan Ukuran = 5 (Siang Hari).....	24
Gambar 4.5 Contoh Hasil Pemberian <i>Strel Small Object</i> dengan Ukuran = 10 (Siang Hari).....	25
Gambar 4.6 Contoh Hasil Pemberian <i>Strel Small Object</i> dengan Ukuran = 1 (Malam Hari).....	26
Gambar 4.7 Tampilan Sesudah dan Sebelum Penyempurnaan Bentuk Kendaraan (Malam Hari).....	27
Gambar 4.8 Akurasi Pengujian Skenario 2.....	28
Gambar 4.9 Tampilan Sesudah dan Sebelum Penyempurnaan Bentuk Kendaraan (Siang Hari).....	29
Gambar 4.10 Akurasi Pengujian Skenario 2 (Metode Dilasi).....	31
Gambar 4.11 Hasil Proses Dilasi pada Kondisi Siang Hari.....	32
Gambar 4.12 Hasil Proses Dilasi pada Kondisi Malam Hari.....	33
Gambar 4.13 Grafik Akurasi Sistem Jika <i>Loop Threshold</i> = 0.....	34
Gambar 4.14 Grafik Akurasi Sistem Jika <i>Loop Threshold</i> = 1.....	37
Gambar 4.15 Grafik Akurasi Sistem Jika <i>Loop Threshold</i> = 2.....	39