

DAFTAR ISI

HALAMAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
LEMBAR PERSEMBAHAN	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Tujuan	4
1.3 Rumusan Masalah	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Metodologi Penelitian	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Teori Dasar Citra <i>Digital</i>	7
2.2 Pengolahan Citra <i>Digital</i>	8
2.2.1 Citra <i>Grayscale</i>	9
2.3 <i>Basic Geometric Parameters</i>	10
2.4 <i>K-Nearest Neighbor</i>	13

BAB III

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI PERANGKAT LUNAK

3.1 Rancangan Sistem	16
3.2 Perancangan Perangkat Lunak	17
3.2.1 Perancangan Perangkat Lunak Klasifikasi Kendaraan	17
3.2.2 Data Latih.....	18
3.2.3 Data Uji	16
3.3 Proses Pengambilan Data Latih dan Data Uji	18
3.3.1 <i>PreProcessing</i>	19
3.3.1.1 Akuisisi.....	20
3.3.1.2 <i>Grayscale</i>	20
3.3.1.3 <i>BW Areaopen</i>	20
3.3.1.4 <i>Filling</i>	20
3.3.2 Ekstraksi Ciri <i>Basic Parameter Geometric</i>	21
3.3.3 Klasifikasi <i>K-Nearest Neighbor</i>	24
3.4 Performansi Sistem	24

BAB IV

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

4.1. Lingkungan Implementasi	25
4.1.1 Lingkungan Perangkat Keras	25
4.1.2 Lingkungan Sistem	25
4.1.3 Kebutuhan Implementasi	25
4.2. Pengujian Sistem.....	26
4.3. Tujuan Pengujian	26
4.4. Skenario Pengujian	26
4.5. Hasil Pengujian dan Analisis	27

4.5.1	Hasil dan Analisis Pengujian Skenario 1	27
4.5.2	Hasil dan Analisis Pengujian Skenario 2	29
4.5.3	Hasil dan Analisis Pengujian Skenario 3 dan 4	31
4.5.4	Hasil dan Analisis Pengujian Skenario 5	33
BAB V PENUTUP		
5.1	Kesimpulan.....	34
5.2	Saran.....	34
DAFTAR PUSTAKA		35