

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Allen, in *Leaving ADDIE for SAM*, Amerika, ASTD, 2012.
- [2] P. Salim, "Perkalian dan Pembagian," 2002.
- [3] Y.Munadi, "Media Pembelajaran: Sebuah Pendekatan Baru," Jakarta, Gaung Persada (GP) Press, 2010.
- [4] H. A. H. Sanaky, "Media Pembelajaran," Yogyakarta, Safiria Insania Press, 2009.
- [5] H.Ibrhaim, "Media Pembelajaran: Arti, Fungsi, Landasan Penggunaan, Klasifikasi, Pemilihan, Karakteristik OHT, Opaqur, Filmstrip, Slide, Film, Video TV dan Penulisan Naskah Slide," Malang: FIP-IKIP Malang, 1997.
- [6] F. Wahyudi, "Aplikasi Multimedia," Bandung: Telkom Polytechnic, 2009.
- [7] Munir, "Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan," Bandung: Alfabeta, 2013.
- [8] D.a.Mudjiono, "Belajar dan Pembelajaran," Jakarta: Prestasi Pustaka, 2006.
- [9] I.Bonanto, "Multimedia Digital Dasar Teori dan Pengembangan," in *2010*, Penerbit Andi, Yogyakarta.
- [10] Darjat, "Panduan Belajar Flash," Yogyakarta, Medikom, 2009.
- [11] Chandra, "ActionScript Flash untuk orang Awam," Palembang, Maxikom, 2012.
- [12] H.Hendratman, "The Magic of CorelDraw," Bandung : Informatika Bandung, 2014.
- [13] G. B. d. W. Hopwood, "Sistem Informasi Akuntansi," Yogyakarta, ANDI, 206.
- [14] A.Aditya, "Jago PHP dan MySQL," Jakarta: Dunia Komputer, 2009.
- [15] Sugiarto, "Adobe Photoshop," Yogyakarta, ANDI, 2011.
- [16] "Adobe Audition CS6," Yogyakarta, Semarang, CV. ANDI OFFET, WAHANA KOMPUTER, 2014.
- [17] R. Hitam, "Mengelola Proses Pengujian: Alat Praktis dan Teknik untuk mengelola Hardware dan Pengujian Perangkat Lunak," Hoboken:Wiley, p. 2009.

- [18] R. Pressman, "Rekayasa Perangkat Lunak Pendekatan Praktisi (Buku 1).", Yogyakarta, Andi, 2002.

