

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Rick Rogers, John Lombardo, Zigurd Mednieks, and Blake Meike. 2009. *Android Application Development*
- [2] Misrad Muhammad Mice. 2013. *Little Mice Game Over*. Jakarta : Octopus's Garden
- [3] Pencinta Permainan Tradisional. (2012) *Congklak*. Diperoleh 10 November 2013, dari <http://pecintapermainantradisional.blogspot.com/2012/05/congklak.html>
- [4] Game Maker Community. (2008, 16 Juli) *Begin Step, Step, and End Step*. Diperoleh 4 November 2013, dari <http://gmc.yoyogames.com/index.php?showtopic=38718>
- [5] Game Maker Community. (2010, 09 November) *Importing Flash Animation*. Diperoleh 2 Desember 2013, dari <http://gmc.yoyogames.com/index.php?showtopic=490209>
- [6] Sarno . (2013, 26 Februari) *Engklek/Ingkling, Permainan Tradisional yang Mulai Punah*. Diperoleh 10 November 2013, dari <http://sarwoono.blogspot.com/2012/11/engklekingkling-permainan-tradisional.html>
- [7] Warung Kopi Pasuruan. (2012, 01 Februari) *Permainan Tempo Doeloe (Dolanan Djaman Mbijen)*. Diperoleh 10 November 2013, dari <http://warungkopipasuruan.blogspot.com/2012/02/permainan-tempo-doele-dolanan-djaman.html>
- [8] Yoyo Games (2012) *The Alarm Events*. Diperoleh 29 Oktober 2013, dari http://docs.yoyogames.com/source/dadiospice/000_using%20gamelmaker/events/alarm%20event.html
- [9] Android (2012) *The Android Source Code*. Diperoleh 2 Desember 2013, dari <http://source.android.com/source/index.html>
- [10] Wikipedia (2013) *Arcade Game*. Diperoleh 4 Desember 2013, dari http://en.wikipedia.org/wiki/Arcade_game