

# DAFTAR ISI

|   |             |
|---|-------------|
| <b>ABSTRAK .....</b>  | <b>I</b>    |
| <b>ABSTRACT.....</b>  | <b>II</b>   |
| <b>LEMBAR PERSEMBAHAN.....</b>  | <b>III</b>  |
| <b>DAFTAR ISI .....</b>   | <b>VI</b>   |
| <b>DAFTAR GAMBAR.....</b>   | <b>VIII</b> |
| <b>DAFTAR TABEL .....</b>   | <b>IX</b>   |
| <b>DAFTAR ISTILAH.....</b>  | <b>X</b>    |
| <b>1. PENDAHULUAN .....</b>   | <b>1</b>    |
| 1.1 LATAR BELAKANG .....  | 1           |
| 1.2 PERUMUSAN MASALAH.....  | 2           |
| 1.3 BATASAN MASALAH .....   | 2           |
| 1.4 TUJUAN .....  | 2           |
| 1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH .....   | 2           |
| 1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA .....   | 3           |
| <b>2. TINJAUAN PUSTAKA.....</b>   | <b>5</b>    |
| 2.1 AUGMENTED REALITY.....  | 5           |
| 2.1.1 KOMPONEN AR.....  | 5           |
| 2.1.2 <i>SOFTWARE DEVELOPMENT KIT AR</i> .....                                      | 8           |
| 2.2 DESAIN GRAFIS .....   | 9           |
| 2.2.1 MODEL 3D .....  | 9           |
| 2.2.2 ALAT PEMODELAN 3D.....  | 11          |
| 2.3 ENSIKLOPEDIA.....   | 12          |
| <b>3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI .....</b>                         | <b>13</b>   |
| 3.1 ANALISIS SISTEM.....  | 13          |
| 3.1.1 ANALISIS SISTEM SEKARANG.....   | 13          |
| 3.1.2 ANALISIS SISTEM USULAN .....  | 13          |
| 3.2 ANALISIS KEBUTUHAN SISTEM .....   | 13          |
| 3.2.1 ANALISIS PENGGUNA .....   | 13          |
| BERIKUT INI ADALAH SPESIFIKASI PENGGUNA APLIKASI INI :.....                         | 13          |
| A. PENGGUNA APLIKASI MERUPAKAN KALANGAN PELAJAR DENGAN USIA DIATAS<br>6 TAHUN. .... | 13          |
| B. PENGGUNA APLIKASI MAMPU MENGOPERASIKAN SMARTPHONE BERBASIS<br>ANDROID.....       | 13          |
| 3.2.2 KEBUTUHAN PERANGKAT KERAS .....   | 13          |
| 3.2.3 KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK.....  | 14          |
| 3.3 PERANCANGAN SISTEM .....  | 14          |

|           |   |           |
|-----------|---|-----------|
| 3.3.1     | PERANCANGAN ANTAR MUKA .....                            | 15        |
| 3.3.2     | FUNGSIONALITAS SISTEM.....                              | 18        |
| 3.3.3     | PERANCANGAN ARSITEKTUR .....                            | 23        |
| 3.3.4     | PERANCANGAN MODEL SISTEM .....                          | 24        |
| 3.3.5     | PERANCANGAN DATABASE .....                              | 26        |
| <b>4.</b> | <b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI .....</b>        | <b>27</b> |
| 4.1       | IMPLEMENTASI .....                                      | 27        |
| 4.1.1     | IMPLEMENTASI DAN INTEGRASI VUFORIA SDK DENGAN ADT ..... | 27        |
| 4.1.2     | IMPLEMENTASI PEMBUATAN KONTEN 3D .....                  | 27        |
| 4.1.3     | INTEGRASI KONTEN 3D DENGAN VUFORIASDK.....              | 28        |
| 4.1.4     | IMPLEMENTASI PEMBUATAN MARKER .....                     | 28        |
| 4.1.5     | IMPLEMENTASI DALAM PEMBUATAN ENSIKLOPEDIA.....          | 29        |
| 4.2       | STRUKTUR KODE .....                                     | 29        |
| 4.3       | PERANCANGAN PENGUJIAN .....                             | 31        |
| 4.3.1.    | <i>Kebijakan Pengujian.....</i>                         | <i>31</i> |
| 4.3.2.    | <i>Deskripsi Pengujian.....</i>                         | <i>31</i> |
| 4.3.3.    | <i>Rencana Pengujian .....</i>                          | <i>31</i> |
| 4.4       | HASIL PENGUJIAN.....                                    | 34        |
| 4.5       | HASIL SURVEY .....                                      | 38        |
| <b>5.</b> | <b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>                       | <b>41</b> |
| 5.1       | KESIMPULAN .....  | 41        |
| 5.2       | SARAN.....  | 41        |
|           | <b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>                              | <b>42</b> |
|           | <b>LAMPIRAN A: SEQUENCE DIAGRAM .....</b>               | <b>43</b> |