

Daftar Pustaka

- [1] Ardianto, Joko. Teori Game dan Jenis Game, 2012,<http://jo-ardianto.blogspot.com/2012/03/teori-game-dan-jenis-game.html> , diakses pada tanggal 3 Juni 2013
- [2] Febriani. “Data Flow Diagram”. 2005 .<http://febriani.staff.gunadarma.ac.id>. Diakses pada tanggal 4 Juni 2013
- [3] Susantio,Djulianto.”Majalah Arkeologi Indonesia”.2009.<http://djuliantosusantio.blogspot.com/2009/12/strategi-perang-raja-raja-jawa-pada.html>. Diakses pada tanggal 4 Juni 2013
- [4] Wikipedia. “Massively Multiplayer Online Game”. http://en.wikipedia.org/wiki/Massively_multiplayer_online_game.2004. Diakses tanggal 4 Juni 2013
- [5] Prabawati, Theresia. 2008. Teknik Mudah Membangun Website dengan HTML, PHP, &MySQL.Yogyakarta: Penerbit Andi
- [6] Club,Dino. “Javascript” .<http://www.angelfire.com/id/dinoclub/javascript.html>.1998. Diakses pada tanggal 4 Juni 2013
- [7] Herawati,Sri. Multithreading.2009. <http://zheira83.files.wordpress.com/2009/10/multithreading.ppt>. Diakses pada tanggal 4 Juni 2013