

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	II
ABSTRAK	III
ABSTRACT.....	IV
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	V
UCAPAN TERIMAKASIH	VIII
KATA PENGANTAR.....	XI
DAFTAR ISI	XII
DAFTAR GAMBAR.....	XIV
DAFTAR TABEL	XVI
DAFTAR ISTILAH	XVII
1. PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	1
1.3 TUJUAN	2
1.4 BATASAN MASALAH	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	3
1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA	5
2. TINJAUAN PUSTAKA.....	7
2.1 DISLEKSIA	7
2.1.1 Ciri-ciri Disleksia	7
2.1.2 Penanganan Disleksia	8
2.2 TEKNOLOGI	8
2.2.1 Eclipse.....	8
2.2.2 Android	9
2.2.3 Android Software Development Kit (SDK).....	9
2.2.4 Android Development Tools (ADT)	9
2.3 ALAT BANTU PEMODELAN SISTEM.....	10
2.3.1 Usecase Diagram.....	10
2.3.2 Sequence Diagram.....	12
2.4 PENGUJIAN APLIKASI MOBILE	14
3. ANALISIS DAN PERANCANGAN APLIKASI	15
3.1 GAMBARAN UMUM APLIKASI.....	15
3.2 ANALISIS SISTEM.....	16
3.2.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	16
3.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	16
3.2.3 Analisis User.....	17
3.3 PERANCANGAN ANTARMUKA APLIKASI.....	17
3.4 PERANCANGAN APLIKASI.....	26

3.4.1	<i>Analisis Fungsionalitas</i>	27
3.4.2	<i>Storyboard</i>	34
4.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI	35
4.1	IMPLEMENTASI APLIKASI	35
4.2	IMPLEMENTASI ANTARMUKA	36
4.3	PENGUJIAN APLIKASI	47
4.3.1	<i>Tujuan Pengujian</i>	47
4.3.2	<i>Strategi Pengujian</i>	47
4.3.3	<i>Hasil Pengujian</i>	48
4.3.4	<i>Kesimpulan Pengujian</i>	54
5.	PENUTUP.....	55
5.1.	KESIMPULAN	55
5.2.	SARAN	55
	DAFTAR PUSTAKA.....	56
	LAMPIRAN	58
	LAMPIRAN A : SCENARIO USE CASE.....	58
	LAMPIRAN B : DAFTAR PERTANYAAN PENGUJIAN MENULIS DAN MEMBACA.....	64