

Daftar Tabel

TABEL 3.1 : SKENARIO PILIH EFEKTIFITAS	20
TABEL 3.2 : SKENARIO PILIH KECEPATAN	21
TABEL 3.3 : SKENARIO PILIH SKOR	22
TABEL 3.4 : STRUKTUR TABEL NILAI	24
TABEL 4.1 : TABEL IMPLEMENTASI MODUL HALAMAN UTAMA	38
TABEL 4.2 : TABEL IMPLEMENTASI MODUL GAME	38
TABEL 4.3 : TABEL IMPLEMENTASI MODUL HALAMAN CREDIT	39
TABEL 4.4 : TABEL HASIL PENGUJIAN GAME	40
TABEL 4.5 : TABEL HASIL PENGUJIAN DARI SEGI DESAIN ANTARMUKA.....	41
TABEL 4.6 : TABEL HASIL PENGUJIAN DARI SEGI GAMEPLAY	47
TABEL 4.7 : TABEL HASIL PENGUJIAN DARI SEGI KEPUASAN.....	50