

Daftar Gambar

GAMBAR 1- 1 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH	2
GAMBAR 2- 1 PERANGKAT KINECT	6
GAMBAR 3- 1 ARSITEKTUR GEMASKIT	12
GAMBAR 3- 2 GAMBARAN UMUM ALUR SISTEM.....	15
GAMBAR 3- 3 USE CASE DIAGRAM	16
GAMBAR 3- 4 SEQUENCE DIAGRAM LOGIN	19
GAMBAR 3- 5 SEQUENCE DIAGRAM REGISTRASI.....	19
GAMBAR 3- 6 SEQUENCE DIAGRAM VIEW HALAMAN TUTORIAL	20
GAMBAR 3- 7 SEQUENCE DIAGRAM LIHAT HASIL	20
GAMBAR 3- 8 SEQUENCE DIAGRAM PERMAINAN MATEMATIKA	20
GAMBAR 3- 9 CLASS DIAGRAM.....	21
GAMBAR 3- 10 ACTIVITY DIAGRAM REGISTRASI SISWA	22
GAMBAR 3- 11 ACTIVITY DIAGRAM MENU TUTORIAL	22
GAMBAR 3- 12 ACTIVITY DIAGRAM MENU PERMAINAN.....	23
GAMBAR 3- 13 KOMPONEN DAN DEPLOYMEN DAN DIAGRAM.....	24
GAMBAR 3- 14 STORYBOARD MEMBUAT USER BARU	24
GAMBAR 3- 15 STORYBOARD LOGIN	25
GAMBAR 3- 16 STORYBOARD TUTORIAL MATEMATIKA.....	25
GAMBAR 3- 17 STORYBOARD TUTORIAL BAHASA INGGRIS.....	26
GAMBAR 3- 18 STORYBOARD TUTORIAL IPA.....	27
GAMBAR 3- 19 STORYBOARD TUTORIAL IPS	29
GAMBAR 3- 20 STORYBOARD PERMAINAN MATEMATIKA.....	30
GAMBAR 3- 21 STORYBOARD PERMAINAN BAHASA INGGRIS.....	31
GAMBAR 3- 22 STORYBOARD PERMAINAN IPS	32
GAMBAR 3- 23 STORYBOARD PERMAINAN IPA.....	33
GAMBAR 3- 24 PERANCANGAN MENU GEMASKIT	33
GAMBAR 3- 25 PERANCANGAN TAMPILAN HALAMAN AWAL	34
GAMBAR 3- 26 PERANCANGAN TAMPILAN HALAMAN UTAMA	34
GAMBAR 3- 27 PERANCANGAN TAMPILAN HALAMAN TUTORIAL DAN PERMAINAN	35
GAMBAR 3- 28 PERANCANGAN TAMPILAN LIHAT HASIL	35
GAMBAR 3- 29 PERANCANGAN TAMPILAN HALAMAN TUTORIAL	36
GAMBAR 3- 30 PERANCANGAN TAMPILAN PETUNJUK BERMAIN.....	36
GAMBAR 3- 31 IMPLEMENTASI TAMPILAN HALAMAN AWAL	37
GAMBAR 3- 32 IMPLEMENTASI TAMPILAN HALAMAN UTAMA.....	37
GAMBAR 3- 33 IMPLEMENTASI TAMPILAN MENU TUTORIAL DAN PERMAINAN.....	38
GAMBAR 3- 34 IMPLEMENTASI TAMPILAN MENU-MENU MATEMATIKA	38
GAMBAR 3- 35 IMPLEMENTASI TAMPILAN MENU-MENU BAHASA INGGRIS	39
GAMBAR 3- 36 IMPLEMENTASI TAMPILAN MENU-MENU IPA	39
GAMBAR 3- 37 IMPLEMENTASI TAMPILAN MENU HEWAN	40
GAMBAR 3- 38 IMPLEMENTASI TAMPILAN MENU TUMBUHAN.....	40
GAMBAR 3- 39 IMPLEMENTASI TAMPILAN MENU IPS	41
GAMBAR 3- 40 IMPLEMENTASI TAMPILAN MENU BINA DIRI.....	41
GAMBAR 3- 41 IMPLEMENTASI TAMPILAN MENU KEBERSIHAN LINGKUNGAN	42
GAMBAR 3- 42 IMPLEMENTASI TAMPILAN MENU LIHAT LAPORAN	42
GAMBAR 3- 43 IMPLEMENTASI TAMPILAN MENU PENGENALAN UANG	43
GAMBAR 3- 44 IMPLEMENTASI TAMPILAN MENU SIMULASI BELANJA.....	43
GAMBAR 3- 45 IMPLEMENTASI TAMPILAN PENGENALAN ANGKA	44
GAMBAR 3- 46 IMPLEMENTASI TAMPILAN PENGENALAN HEWAN.....	44
GAMBAR 3- 47 IMPLEMENTASI TAMPILAN PENGENALAN TUMBUHAN	45

GAMBAR 3- 48 IMPLEMENTASI TAMPILAN BINA DIRI	45
GAMBAR 3- 49 IMPLEMENTASI TAMPILAN KEBERSIHAN LINGKUNGAN	46
GAMBAR 3- 50 IMPLEMENTASI PERMAINAN MATEMATIKA.....	46
GAMBAR 3- 51 IMPLEMENTASI PERMAINAN BAHASA INGGRIS.....	47
GAMBAR 3- 52 IMPLEMENTASI PERMAINAN IPA.....	47
GAMBAR 3- 53 IMPLEMENTASI PERMAINAN IPS	48
GAMBAR 3- 54 RANCANGAN BASIS DATA.....	48