Kata Pengantar

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas berkat, rahmat dan karunia-Nya lah penulis dapat menyelesaikan Proyek Akhir dengan judul "Game Edukasi Berbasis Kinect untuk Siswa Tunagrahita Ringan Tingkat SMA (GEMASKIT)" dengan tepat waktu. Proyek Akhir ini penulis susun sebagai syarat kelulusan dalam rangka mendapatkan gelar Ahli Madya pada program studi Diploma Tiga (D3) Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Terapan di Universitas Telkom.

Penulis menyadari selama penulisan dan pembuatan proyek akhir ini, pasti tidak terlepas dari kekurangan maupun kesalahan-kesalahan. Oleh karena itu, penulis dengan segala ketulusan dan kerendahan hati memohon kritik dan saran dari pengguna aplikasi atau pembaca buku proyek akhir ini, agar pengembangan permainan (game) atau dalam aspek penulisan buku akan menjadi semakin lebih baik.

Semoga proyek yang telah kami buat dapat bermanfaat bagi penulis dan target sasaran pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Bandung, Juni 2014

Penulis