

# Daftar Isi

<b>ABSTRAK</b> .....	<b>I</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>II</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN</b> .....	<b>III</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>V</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>VI</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>VIII</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>IX</b>
<b>DAFTAR ISTILAH</b> .....	<b>X</b>
<b>1. PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1    LATAR BELAKANG .....	1
1.2    MASALAH .....	2
1.3    BATASAN MASALAH.....	2
1.4    TUJUAN .....	3
1.5    METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH .....	3
1.6    PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA .....	5
<b>2. TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	<b>6</b>
2.1    BRAILLE .....	6
2.1.1    SEJARAH TULISAN BRAILLE UNTUK TUNANETRA .....	6
2.1.2    CARA PENULISANA POLA HURUF BRAILLE .....	6
2.1.3    PERKEMBANGAN ALAT TULIS BRAILLE .....	10
2.1.4    PERKEMBANGAN TULISAN BRAILLE DI ZAMAN MODERN.....	10
2.2    MOBILE APPLICATION .....	11
2.3    OBJECT ORIENTED PROGRAMMING DAN KONSEP MVC.....	13
2.4    PENDUKUNG APLIKASI .....	13
2.4.1    ESPEAK.....	13
2.4.2    LIBRARY TEXT TO SPEECH.....	14
2.4.3    SMS MANAGER.....	14
<b>3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI</b> .....	<b>15</b>
3.1    ANALISIS SISTEM.....	15
3.1.1    GAMBARAN UMUM SISTEM .....	15
3.1.2    ANALISIS APLIKASI .....	15
3.2    ANALISIS KEBUTUHAN APLIKASI .....	16
3.2.1    ANALISIS KEBUTUHAN PERANGKAT KERAS .....	16
3.2.2    ANALISIS KEBUTUHAN PERANGKAT LUNAK .....	16
3.3    PERANCANGAN SISTEM .....	17
3.3.1    PERANCANGAN FUNGSIONALITAS .....	18
3.3.1.1    USECASE DIAGRAM .....	18
3.3.1.2    SKENARIO USECASE .....	19
3.3.1.3    SEQUENCE DIAGRAM.....	21
3.3.1.3.1    KELOLA HURUF BRAILLE .....	21
3.3.1.3.2    MASUKKAN NO.TELP .....	22
3.3.1.3.3    KIRIM PESAN .....	22
3.3.1.3.4    VIEW INBOX .....	23
3.3.1.3.5    VIEW OUTBOX.....	23
3.3.1.3.6    VIEW KAMUS.....	24
3.3.1.3.7    VIEW PETUNJUK .....	24
3.3.1.3.8    VIEW TENTANG KAMI .....	25
3.3.1.3.9    INSERT HURUF BRAILLE .....	25

3.3.1.3.10	DELETE HURUF BRAILLE .....	26
3.3.1.3.11	INSERT ANGKA BRAILLE .....	26
3.3.1.3.12	DELETE ANGKA BRAILLE .....	27
3.3.1.3.13	REPLY PESAN MASUK .....	27
3.3.1.3.14	READ PESAN MASUK .....	28
3.3.1.3.15	DELETE SEMUA PESAN KELUAR .....	28
3.3.1.3.16	READ PESAN KELUAR .....	29
3.3.1.4	ACTIVITY DIAGRAM .....	30
3.3.1.5	CLASS DIAGRAM .....	31
3.3.2	PERANCANGAN DATA .....	32
3.4	PERANCANGAN MENU .....	32
3.4.1	PERANCANGAN MENU PERSONAL GUIDE .....	32
3.4.2	PERANCANGAN MENU TOTAL BLINDNESS .....	33
3.5	PERANCANGAN ANTAR MUKA .....	33
<b>4.</b>	<b>IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI .....</b>	<b>36</b>
4.1	IMPLEMENTASI MODUL FUNGSIONALITAS .....	36
4.2	IMPLEMENTASI ANTARMUKA .....	37
4.2.1	<i>Tampilan Splash Screen .....</i>	<i>37</i>
4.2.2	<i>Tampilan Keyboard Braille .....</i>	<i>37</i>
4.2.3	<i>Tampilan Menu .....</i>	<i>39</i>
4.2.4	<i>Tampilan Menu Kotak Masuk Untuk Personal Guide .....</i>	<i>40</i>
4.2.5	<i>Tampilan Menu Kotak Keluar Untuk Personal Guide .....</i>	<i>40</i>
4.2.6	<i>Tampilan Menu Kamus Untuk Personal Guide .....</i>	<i>41</i>
4.2.7	<i>Tampilan Menu Petunjuk Untuk Personal Guide .....</i>	<i>41</i>
4.3	HASIL PENGUJIAN .....	42
4.4	HASIL SURVEI APLIKASI .....	45
<b>5.</b>	<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>47</b>
5.1	KESIMPULAN .....	47
5.2	SARAN .....	47
	<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>48</b>
	<b>LAMPIRAN A: SCREENSHOT APLIKASI .....</b>	<b>49</b>
	<b>LAMPIRAN B: SKENARIO USECASE .....</b>	<b>54</b>
	<b>LAMPIRAN C: KETERANGAN MODUL FUNGSIONALITAS .....</b>	<b>76</b>
	<b>LAMPIRAN D: HASIL SURVEI .....</b>	<b>80</b>