

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	v
ABSTRAK .....	vi
ABSTRACT .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	xi
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan .....	4
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA .....	6
2.1 Polusi.....	7
2.1.1 Polusi Udara .....	7
2.1.2 Polusi Air .....	7
2.1.3 Polusi Tanah .....	7
2.1.4 Polusi Suara .....	8
2.2 Multimedia .....	8
2.2.1 Kelebihan Pembelajaran Berbasis Multimedia .....	9
2.3.2 Flowmap .....	10
2.2.3 Storyboard.....	11
2.3 Alat Bantu/Tools .....	11

2.3.1	Adobe Flash .....	11
2.3.2	ActionScript .....	12
2.3.3	Adobe Photoshop CS6.....	12
2.3.4	CorelDraw.....	13
2.3.5	Adobe Audition .....	13
2.3.6	Balck Box Test.....	13
<b>BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>		<b>15</b>
3.1	Gambaran Sistem.....	15
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini (atau Produk) .....	15
3.1.2	Gambaran Sistem Usulan .....	19
3.1.3	Flowmap Sistem Usulan .....	19
3.2	Kebutuhan Sistem.....	22
3.2.1	Analisis Kebutuhan Sistem (atau produk) .....	22
3.2.2	Kebutuhan Fungsional.....	22
3.2.3	Kebutuhan Perangkat keras dan perangkat lunak .....	23
3.2.4	Pengembangan Sistem.....	23
3.2.5	Implementasi Sistem.....	25
3.3	Perancangan .....	26
3.3.1	Story Board.....	26
<b>BAB 4 IMPELEMENTASI DAN PENGUJIAN.....</b>		<b>42</b>
4.1	Implementasi .....	42
4.1.1	Proses Persiapan Aplikasi.....	42
4.1.2	Proses Pengembangan Aplikasi.....	44
4.1.3	Fungsionalitas Aplikasi .....	45
4.1	Kuisisioner Kepada Siswa .....	75
4.2	Kuisisioner Untuk Guru .....	82
<b>BAB 5 PENUTUP.....</b>		<b>87</b>
5.1	Kesimpulan .....	87
5.2	Saran .....	87
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>		<b>88</b>

LAMPIRAN..... 89