

***Analisis Interaction Design Patterns Pada Aplikasi Menggambar
Untuk Anak Usia Dini Menggunakan Inductive Approach***
**(Studi Kasus : ABC Coloring Book For Toddlers dan Tracer-Hand
Writing Pattern)**

Tugas Akhir

Diajukan untuk memenuhi sebagai syarat untuk
memperoleh gelar Sarjana Informatika

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Indah Mekar Sari

1103134363



Program Studi Sarjana Teknik Informatika

Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Bandung

2016