

Daftar Isi

Lembar Pernyataan	ii
Lembar Pengesahan.....	iii
Abstrak.....	iv
Abstract.....	v
Lembar Persembahan.....	vi
Kata Pengantar.....	vii
Daftar Isi	viii
Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel.....	xii
Daftar Istilah.....	xiii
BAB 1 Pendahuluan.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Metodologi Penyelesaian Masalah.....	2
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB 2 Kajian Pustaka	5
2.1 Kompetensi Dasar pada Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD)	5
2.2 Interaction Design Pattern.....	6
2.3 Deductive Approach	6
2.4 User Experience	8
2.5 Usability Testing.....	8
2.6 Aplikasi Menggambar	9
2.7 Persona	11
2.8 Model Konseptual	11
2.9 User Interface	12
2.10 Usability Testing Report.....	12
BAB 3 Metodologi Penelitian	14
3.1 Theoretical Framework.....	15
3.2 Setting and Data Collection	23
3.2.1 Pemetaan Pikiran	24
3.2.2 Menentukan Scope	29

3.2.3	Menentukan <i>User Persona</i>	31
3.3	<i>Design Scenario based User Experience</i>	34
3.3.1	Menentukan <i>User Experience</i> terhadap Interaksi Pengguna	35
3.3.2	Mewawancarai Narasumber	40
3.3.3	Pembuatan Model Mental	42
3.3.4	Pemodelan <i>User Experience</i>	44
3.3.5	Model Konseptual (menggunakan HTA)	48
3.3.6	Memverifikasi <i>Initial Scenario</i>	49
BAB 4	Analisis dan Pengujian	54
4.1	<i>Paper Prototype</i>	54
4.1.1	Mendesain <i>Mockup</i>	54
4.1.2	Implementasi <i>Mockup</i>	56
4.2	<i>Testing based Usability Testing</i>	56
4.2.1	Menentukan Perangkat Pengujian	57
4.2.2	Menentukan Jumlah <i>Sample</i> Pengguna	58
4.2.3	Menentukan Pengujian	58
4.2.4	Menentukan Skenario Pengujian	59
4.2.5	Observasi dan Rekam Data	59
4.2.6	Perhitungan Data	61
4.3	<i>Confirmation by Usability Testing</i>	63
BAB 5	Kesimpulan	66
5.1	Kesimpulan	66
5.2	Saran	67
Daftar Pustaka		68
LAMPIRAN		70
Lampiran 1	Kurikulum Permendiknas PAUD no. 58 tahun 2009	70
Lampiran 2	Kurikulum Permendiknas PAUD Pengenalan Menggambar no. 137 tahun 2014	77
Lampiran 3	<i>User Experience Questionnaire</i>	80
Lampiran 4	Hasil Detail <i>High-Middle User Persona</i>	81
Lampiran	Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-1	81
Lampiran	Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-2	82
Lampiran	Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-3	83
Lampiran	Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-4	84
Lampiran	Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-5	85

Lampiran Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-6.....	86
Lampiran 5 Hasil Detail <i>Middle-Low User Persona</i>	87
Lampiran Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-1.....	87
Lampiran Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-2.....	88
Lampiran Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-3.....	89
Lampiran Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-4.....	90
Lampiran Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-5.....	91
Lampiran Hasil Detail <i>User Persona</i> ke-6.....	92
Lampiran 6 Pemetaan Hasil Wawancara dengan Narasumber	93
Lampiran 7 <i>Design Pattern</i> pada Aktivitas Menggambar.....	98
Lampiran <i>Pattern</i> Kanvas (<i>Draw Page</i>)	98
Lampiran <i>Pattern</i> Kuas	99
Lampiran <i>Pattern</i> Penghapus.....	100
Lampiran <i>Pattern</i> Palet Warna.....	101
Lampiran 8 Surat Keterangan Wawancara Psikologi Anak	102
Lampiran 9 Surat Keterangan Wawancara Guru TK	103