

Daftar Tabel

Tabel 3.1 Hasil Analisis Kurikulum Permendiknas PAUD pada Aplikasi Menggambar	16
Tabel 3.2 Hasil Analisis Kurikulum Permendiknas PAUD Pengenalan Menggambar pada Aplikasi Menggambar	18
Tabel 3.3 Pemetaan Pikiran Aplikasi Kidoko Baby Paint TK RA PERSIS 8.....	25
Tabel 3.4 Pemetaan Pikiran Aplikasi Kidoko Baby Paint TK Al Hikamus Salafiyyah.....	26
Tabel 3.5 Pemetaan Pikiran Aplikasi Draw N Learn TK RA PERSIS 8	27
Tabel 3.6 Pemetaan Pikiran Aplikasi Draw N Learn TK Al Hikamus Salafiyyah	28
Tabel 3.7 <i>High–Middle User Persona</i>	32
Tabel 3.8 <i>Middle–Low User Persona</i>	33
Tabel 3.9 <i>UEQ Scales</i> Aplikasi Draw N Learn TK RA PERSIS 8.....	36
Tabel 3.10 <i>UEQ Scales</i> Aplikasi Kidoko Baby Paint TK RA PERSIS 8	37
Tabel 3.11 <i>UEQ Scales</i> Aplikasi Draw N Learn TK Al Hikamus Salafiyyah	38
Tabel 3.12 <i>UEQ Scales</i> Aplikasi Kidoko Baby Paint TK Al Hikamus Salafiyyah	39
Tabel 3.13 Skenario Konteks Prototipe Aplikasi Menggambar	47
Tabel 3.14 Model Konseptual Prototipe Aplikasi Menggambar.....	48
Tabel 3.15 Identifikasi Hasil <i>Interaction Design Pattern</i> pada Kurikulum Permendiknas PAUD	51
Tabel 3.16 Identifikasi Hasil <i>Interaction Design Pattern</i> pada Kurikulum PAUD Pengenalan Menggambar	53