

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Definisi Operasional.....	2
1.6 Metode Pengerjaan	3
1.7 Jadwal Pengerjaan	5
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Penelitian Terdahulu.....	6
2.2 Sekolah Mengengah Atas Negeri (SMAN) 22 Bandung	6
2.3 Media Pembelajaran.....	7
2.3.1 Multimedia Interaktif	8
2.4 Struktur Kurikulum Muatan Lokal Mata Pelajaran Bahasa dan Sastra Daerah	10
2.4.1 Aksara Sunda	13
2.5 Alat Bantu Proyek Akhir	17
2.5.1 Flowmap.....	17
2.5.2 Storyboard.....	18
2.5.3 Adobe System	19
2.5.4 Black Box Test.....	20
2.5.5 User Acceptance Test (UAT).....	21
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	22

3.1	Gambaran Sistem.....	22
3.1.1	Gambaran Sistem Saat Ini	22
3.1.2	Gambaran Sistem Usulan	25
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	29
3.3	Kebutuhan Fungsional	29
3.4	Perancangan Dokumen.....	30
3.4.1	Storyboard.....	30
3.4.2	Alur Navigasi.....	53
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	53
3.5.1	Pengembangan Sistem	53
3.5.2	Implementasi Sistem	55
BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	57
4.1	Implementasi	57
4.1.1	Proses Persiapan Aplikasi	57
4.1.2	Proses Pengembangan Aplikasi.....	59
4.1.3	Fungsionalitas Aplikasi	63
4.2	Pengujian	83
4.2.1	Pengujian Fungsionalitas.....	83
4.2.2	Pengujian Black Box Testing	86
4.2.3	Hasil Pengujian Black Box Testing	99
BAB 5	KESIMPULAN	100
5.1	Kesimpulan	100
5.2	Saran	100
	DAFTAR PUSTAKA	101
	LAMPIRAN.....	103