

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	iii
ABSTRACT .....	iv
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
1. BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan .....	3
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	5
2. BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1 Asrama Universitas Telkom .....	6
2.2 Smartphone .....	6
2.3 Monitoring Non Real Time.....	7
2.4 RAD Prototype .....	7
2.5 Flowmap .....	8
2.6 Use Case.....	10
2.7 Activity Diagram.....	13
2.8 Entity Relationship Diagram (ERD) .....	14
2.9 Android dan Aplikasi .....	15
2.10 Eclipse .....	16
2.11 MySQL.....	16
2.12 PHP HyperText Preprocessor.....	16
2.13 Black Box Testing .....	17

3. BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	18
3.1 Gambaran Sistem Saat Ini.....	18
3.1.1 Proses Bisnis Informasi Kegiatan Asrama .....	18
3.1.2 Proses Bisnis Pencatatan Serah Terima Kunci Kamar Asrama .....	19
3.2 Gambaran Sistem yang diusulkan.....	20
3.2.1 Proses Bisnis <i>Login</i> .....	20
3.2.2 Proses Bisnis Informasi Kegiatan Asrama Usulan .....	21
3.2.3 Proses Bisnis Pendataan Kunci Kamar Asrama Usulan .....	22
3.2.4 Proses Bisnis Komunikasi Pesan.....	23
3.3 Analisis Kebutuhan Aplikasi .....	24
3.3.1 Use Case Diagram Aplikasi Monitoring Kegiatan Asrama .....	24
3.3.2 Deskripsi Aktor .....	25
3.3.3 Deskripsi Use Case .....	26
3.3.4 Use case Skenario.....	27
3.3.4.1 Skenario Use case Login.....	27
3.3.4.2 Skenario Use case Kelola Kegiatan.....	28
3.3.4.3 Skenario Use case Pesan.....	29
3.3.4.4 Skenario Use case ACC data kunci .....	30
3.3.4.5 Skenario Use case Lihat Kegiatan .....	30
3.3.4.6 Skenario Use case Pendataan Kunci Kamar .....	31
3.3.5 Activity Diagram .....	32
3.3.6.1 Activity Diagram Login .....	32
3.3.6.2 Activity Diagram Kelola Kegiatan .....	33
3.3.6.3 Activity Diagram Pesan .....	34
3.3.6.4 Activity Diagram ACC Data Kunci .....	35
3.3.6.5 Activity Diagram Lihat Kegiatan .....	36
3.3.6.6 Activity Diagram Pendataan Kunci Kamar .....	37
3.3.6.7 Class Diagram.....	38
3.4 Perancangan Basis Data.....	38
3.4.1 Entity Relationship Diagram (ERD).....	38
3.4.2 Skema Relasi.....	39
3.4.3 Struktur Tabel.....	40

3.4.3.1	Kemahasiswaan .....	40
3.4.3.2	Kegiatan .....	40
3.4.3.3	Penghuni .....	41
3.4.3.4	Kunci .....	41
3.4.3.5	Helpdesk .....	42
3.5	Kebutuhan Perangkat Keras dan Perangkat Lunak.....	42
3.5.1	Kebutuhan Perangkat Keras.....	42
3.5.2	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	42
3.6	Perancangan Antar Muka .....	43
3.6.1	Perancangan Antar Muka Halaman Login.....	43
3.6.2	Perancangan Antar Muka Fitur - Fitur Aplikasi .....	44
4.BAB 4	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....	46
4.1	Implementasi .....	46
4.1.1	Instalasi .....	46
4.1.2	Implementasi Perangkat .....	46
4.1.3	Implementasi Antar Muka Pengguna.....	47
4.1.3.1	Halaman Login .....	47
4.1.3.2	Halaman Kemahasiswaan .....	48
4.1.3.3	Halaman Penghuni.....	49
4.1.3.4	Halaman Helpdesk .....	51
4.2	Pengujian .....	52
4.2.1	Pengujian <i>Login</i> Pengguna .....	52
4.2.2	Pengujian Input Kegiatan .....	53
4.2.3	Pengujian Pesan Penghuni .....	54
4.2.4	Pengujian kunci .....	54
5.BAB 5	PENUTUP.....	55
5.1	Kesimpulan .....	55
5.2	Saran .....	55
6.DAFTAR PUSTAKA.....		56