

## DAFTAR ISI

---

KATA PENGANTAR .....	i
ABSTRAK .....	ii
ABSTRACT .....	iii
DAFTAR ISI .....	iv
DAFTAR GAMBAR .....	vi
DAFTAR TABEL .....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan .....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Definisi Operasional.....	3
1.6 Metode Pengerjaan .....	3
1.7 Jadwal Pengerjaan .....	5
BAB 2 Tinjauan Pustaka .....	6
2.1 Bangun Datar .....	6
2.2 Multimedia .....	6
2.3 Flowmap .....	7
2.4 <i>Storyboard</i> .....	7
2.5 Struktur Navigasi.....	8
2.6 HTML 5.....	9
2.7 CSS .....	10
2.8 Javascript .....	10
2.9 CorelDraw .....	10
2.10 <i>Adobe Photoshop</i> .....	10
2.11 <i>Adobe Illustrator</i> .....	11
2.12 XAMPP .....	11
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	12

3.1	Analisis .....	12
3.1.1	Analisis Proses Bisnis Berjalan.....	12
3.1.2	Kebutuhan Fungsional.....	13
3.1.3	Analisis Proses Bisnin Usulan .....	17
3.2	Perbandingan Aplikasi Sejenis .....	25
3.2.1	Matematika Bangun Datar .....	25
3.2.2	Matematika Bangun Datar Sederhana.....	31
3.2.3	Kebutuhan Perangkat Keras.....	39
3.2.4	Kebutuhan Perangkat Lunak .....	40
3.3	Perancangan .....	41
3.3.1	<i>Storyboard</i> .....	41
3.3.2	Alur Navigasi.....	56
BAB 4 IMPELEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		58
4.1	Implementasi .....	58
4.1.1	Proses Persiapan Aplikasi.....	58
4.1.2	Proses Pengembangan Aplikasi.....	61
4.1.3	Fungsionalitas Aplikasi .....	67
4.2	Pengujian .....	80
4.2.1	Pengujian Aplikasi .....	80
4.2.2	Ucer Acceptance Test Kepada Guru.....	103
4.2.3	Ucer Acceptance Test Kepada Siswa.....	104
BAB 5 PENUTUP.....		105
5.1	Kesimpulan .....	105
5.2	Saran .....	105
DAFTAR PUSTAKA.....		106
LAMPIRAN.....		107