

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Analisis kebutuhan	22
Tabel 3. 2 Perangkat keras.....	23
Tabel 3. 3 Perangkat lunak	24
Tabel 3. 4 Perangkat Keras (minimum).....	24
Tabel 3. 5 Perangkat Lunak (minimum)	25
Tabel 3. 6 <i>Usecase Scenario Update Materi</i>	33
Tabel 3. 7 <i>Usecase Scenario Input Soal</i>	34
Tabel 3. 8 <i>Update Soal Latihan</i>	35
Tabel 3. 9 <i>Usecase Scenario Delete Soal</i>	35
Tabel 3. 10 <i>Usecase Scenario Input video kesenian jakarta</i>	36
Tabel 3. 11 <i>Update Data Video Kesenian Jakarta</i>	37
Tabel 3. 12 <i>Usecase Scenario Lihat Materi</i>	37
Tabel 3. 13 <i>Usecase Scenario Mengerjakan Latihan Soal</i>	38
Tabel 3. 14 <i>Usecase Scenario Melihat Kesenian Jakarta</i>	38
Tabel 3. 15 <i>Stroryboard</i>	41
Tabel 4. 1 Skenario Pengujian[Guru]	55
Tabel 4. 2 Skenario Pengujian[siswa].....	56
Tabel 4. 3 Pengujian <i>BlackBox Testing</i>	57
Tabel 4. 4 Pengujian Registrasi Siswa	59
Tabel 4. 5 Pengujian <i>Update materi</i> [Guru].....	60
Tabel 4. 6 Pengujian <i>Set Latihan Soal</i>	61
Tabel 4. 7 Pengujian <i>Upload Video Kesenian</i>	63
Tabel 4. 8 Halaman Materi [siswa]	65
Tabel 4. 9 Pengujian Latihan Soal	66
Tabel 4. 10 Pengujian Kesenian Jakarta[siswa].....	68
Tabel 4. 11 <i>User Acceptance Testing</i>	69