

ABSTRAK

Game Hunter and Haunted adalah sebuah *game* berbasis *desktop* dengan *genre action game* yang digunakan sebagai media hiburan dan edukasi untuk masyarakat mengenai penyalahgunaan narkoba. Dalam *game* ini diceritakan seorang polisi yang memberantas narkoba dengan adegan baku tembak menghadapi bandar narkoba beserta para pengedar narkoba. Dengan hasil *game* yang telah beberapa kali diuji, *game hunter and hunted* berhasil dijalankan. *Game Hunter and Haunted* dibangun menggunakan dukungan *Software Unity 3D* dan *Monodevelope*. Pada proses pembuatan *game* terdapat langkah runtut sesuai tahapan pada metode SDLC. Model pada metode SDLC yang digunakan kali ini adalah model *Waterfall*. Dengan dibangunnya *game* ini diharapkan memiliki tujuan yaitu dapat menekan jumlah pengguna narkoba di Indonesia.

Kata Kunci : *Game, Dekstop, Unity 3D, Edukasi, Narkoba*.