

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1-1 Metode Pengerjaan	5
Gambar 2-1 Simbol dari framework Unity	13
Gambar 2-2 Simbol Dalam Pembuatan UseCase	14
Gambar 2-3 Gambar Contoh StoryBoard	16
Gambar 3-1 Diagram Activity Game Hunter and Hunted	18
Gambar 3-2 <i>Usecase</i> Diagram	19
Gambar 3-3 <i>Game</i> Perang Melawan Narkoba	24
Gambar 4-1 Tampilan Awal Game	31
Gambar 4-2 Tampilan Penjelasan Game dan Narkoba	32
Gambar 4-3 Tampilan Intro Jenis-Jenis Narkoba	33
Gambar 4-4 Level 0	34
Gambar 4-5 Penjelasan Jenis-Jenis Narkoba	35
Gambar 4-6 Intro Level 1	36
Gambar 4-7 Level 1	37
Gambar 4-8 Penjelasan Hukum Pemakai Narkoba	37
Gambar 4-9 Menu Pause	38
Gambar 4-10 Menu Game Over	39
Gambar 4-11 Intro Level 2	40
Gambar 4-12 Level 2	40
Gambar 4-13 Intro Level 3	41
Gambar 4-14 Level 3	42
Gambar 4-15 Menu Win	43
Gambar 4-16 Diagram Pernyataan	48