

## DAFTAR PUSTAKA

---

- [1] Latuheru, John D. (2006). Media pembelajaran dalam proses belajar mengajar masa kini. Jakarta : P2LPTK
- [2] Madcoms. (2009). Adobe Flash CS4 2010. Yogyakarta: CV.ANDI OFFSET
- [3] Pargito. (2010). Penelitian pendidikan bagi guru dan dosen. FKIP UNILA. Bandar Lampung
- [4] Darma,J. S. (2009). Buku Pintar Menguasai Multimed. Jakarta : Mediakita.
- [5] Suyanto, M (2003). Multimedia Alat untuk meningkatkan Keunggulan Bersaing. Yogyakarta : CV.ANDI OFFSET
- [6] Maulana, A. (2003). Menguasai Penulisan Skrip Flash MX.Elex Media Komputido.
- [7] Binanto, I.(2010).Multimedia Digital Dasar Teori dan pengembangannya. Yogyakarta : CV.ANDI OFFSET.
- [8] Mellers, "Choice and the relative pleasure of consequences," *Psychological Bulletin*, p. 5, 2000.
- [9] R. H. Simamora (2008). Buku Ajar Pendidikan dalam Keperawatan. Jakarta: Buku Kedokteran EGC
- [10] M. Suyanto (2003). Multimedia Alat Untuk Meningkatkan Keunggulan Bersaing. Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET
- [11] Dra. D.A. Pratiwi, Dra. Sri Maryati, Dra. Srikini, Drs. Suharno, Drs. Bambang S. (2006). Biologi SMA. Jakarta: PT. Gelora Aksara Pratama.

- [12] MISTERADLI. (2014, Juny 18). *AlaMister*. Diambil kembali dari Tentang CorelDraw X7: <http://www.alamister.com/2014/06/tentang-coreldraw-X7.html>
- [13] Nurhadi (2005). *Pertanyaan dan Jawaban*. Jakarta: Penerbit PT. Grasindo.