

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan yang Maha Esa karena berkat Rahmat dan Karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan Proyek akhir ini. Salawat beserta salam semoga senantiasa terlimpah curahkan kepada Nabi Muhammad SAW, kepada keluarganya, para sahabatnya, hingga kepada umatnya hingga akhir zaman, amin.

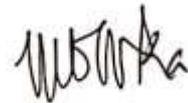
Proyek akhir ini membahas mengenai aplikasi pembelajaran untuk mendukung guru dalam proses belajar mengajar pada jenjang sekolah menengah atas kelas XII. Dalam perancangan aplikasi pembelajaran ini dibangun menggunakan Adobe Flash CS6. Penyusunan proyek akhir ini menggunakan metode ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation*).

Penyusunan proyek akhir ini tidak terlepas dari dukungan, doa dan bantuan banyak pihak, baik moril maupun materil. Maka pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Robbi Hendriyanto selaku pembimbing I dan Bapak Ady Purna Kurniawan selaku pembimbing II yang telah dengan sabar membimbing serta banyak memberi masukan dan saran dalam penyusunan proyek akhir ini.
2. Kedua orang tuaku papa Hendri dan mama Mimi Vebmaderita, serta kepada kakek nenekku opa Masri Ismail dan oma Masni Nurdin dan adikku Satria Hendriawan yang membuatku terus semangat untuk terus maju ke depan.
3. Guru kimia SMA 1 Dayeuh Kolot bapak Husni Taufik dan adik-adik kelas XII SMA 1 Dayeuh Kolot yang telah membantu mengisi kuisisioner dan uji coba game untuk keperluan proyek akhir ini.
4. Kepada para sahabat turut serta membantu dengan memberikan semangat, motivasi dan selalu mendengarkan keluh kesahku.

Serta pihak yang ikut terlibat dalam penyelesaian proyek akhir ini yang tidak dapat disebutkan satu per satu. Paragraf keempat berisi harapan penulis terhadap Proyek Akhir yang disusunnya.

Bandung, 16 Februari 2017



Penulis