

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
KATA PENGANTAR	ii
ABSTRAK	iii
ABSTRACT	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Permasalahan	3
1.2.1 Identifikasi Masalah	3
1.2.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan Perancangan	4
1.5 Cara Pengumpulan dan Analisis Data	5
1.5.1 Pengumpulan Data	5
1.5.2 Analisis Data	6
1.6 Kerangka Perancangan	7
1.7 Pembabakan	8
BAB II	9
DASAR PEMIKIRAN	9
2.1 <i>Game</i>	9
2.1.1 Definisi <i>game</i>	9
2.1.2 <i>Gameplay</i>	9
2.1.3 Elemen dasar <i>game</i>	10
2.1.4 Alasan bermain	11
2.2 <i>Board game</i> dan <i>Card game</i>	12
2.2.1 Definisi <i>board game</i> dan <i>card game</i>	12
2.3 Desain Komunikasi Visual	13
2.3.1 Definisi desain komunikasi visual	13
2.3.2 Tujuan desain komunikasi visual	13
2.3.3 Fungsi desain komunikasi visual	13

2.3.4	Elemen-elemen desain grafis	14
2.3.5	Prinsip-prinsip desain grafis.....	15
2.4	<i>Packaging</i>	24
2.4.1	Definisi <i>packaging</i>	24
BAB III		25
DATA DAN ANALISIS MASALAH		25
3.1	DATA.....	25
3.1.1	Data Pemberi Proyek.....	25
3.1.2	Data Produk.....	26
3.1.3	Cerita Rakyat Indonesia	27
3.1.4	Data Khalayak Sasaran	28
3.1.5	Data Proyek Sejenis	32
3.1.6	Data Hasil Wawancara.....	39
3.1.7	Data Hasil Observasi.....	41
3.1.8	Kuesioner	45
3.2	Analisis Data	52
3.2.1	Analisis Matriks Perbandingan	52
3.3	KESIMPULAN HASIL ANALISIS	56
BAB IV		58
KONSEP & HASIL PERANCANGAN		58
4.1	Konsep Pesan	58
4.2	Konsep Kreatif	59
4.2.1	<i>Brand name</i>	59
4.2.2	Fungsi <i>card game</i> LeON.....	59
4.3	Konsep Media.....	60
4.3.1	Bahan baku dan dimensi media.....	60
4.4	Konsep Visual	63
4.4.1	Batik	63
4.4.2	Batik Mega Mendung.....	69
4.4.3	Ilustrasi.....	70
4.4.4	<i>Packaging</i>	71
4.4.5	Warna	73
4.4.6	Font	74
4.4.7	Keterangan isi.....	74
4.4.8	Informasi pendukung	74

4.5	Konsep bisnis	75
4.6	Hasil Perancangan	77
4.6.1	Logo	77
4.6.2	Simbol	78
4.6.3	Warna	83
4.6.4	Typography	85
4.6.5	Proses ilustrasi	86
4.6.6	Ilustrasi.....	87
4.6.7	<i>Gameplay</i>	88
4.6.8	Aset kartu	89
4.6.9	<i>Packaging</i>	94
4.6.10	Buku panduan	96
4.7	Hasil Penerapan Desain LeON	97
4.7.1	Kartu menyerang dan bertahan LeON	97
4.7.2	Kartu moral LeON	98
4.7.3	Kartu emas LeON	98
4.7.4	Kartu nyawa LeON	99
4.7.5	Belakang kartu LeON	99
4.7.6	Packaging luar LeON.....	100
4.7.7	Packaging dalam LeON	101
4.7.8	<i>Card game</i> LeON.....	101
4.7.9	Media promosi <i>card game</i> LeON	102
BAB V		106
KESIMPILAN DAN SARAN		106
5.1	Kesimpulan.....	106
5.2	Saran	106
DAFTAR PUSTAKA		108
LAMPIRAN		111