

ABSTRAK

Mappangara, Jody Kusuma. 2017. Perancangan Karakter 3 Dimensi Tokoh Si Kabayan dalam *game* RPG untuk remaja. Tugas Akhir. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif. Telkom University.

Tokoh Kabayan yang selama yang dianggap pemalas oleh masyarakat Indonesia, khususnya remaja. Padahal tokoh Si Kabayan memiliki kepribadian dan sifat yang dapat menjadi contoh bagi remaja tersebut. Maka dari itu, perlu adanya suatu media baru yang lebih menarik perhatian remaja yang dapat mengenalkan kepribadian dan sifat dari tokoh Si Kabayan. Perancangan Karakter 3 dimensi ini bertujuan untuk mengenalkan kepribadian dan sifat baik dari tokoh Si Kabayan kepada remaja melalui *game* RPG dengan pengayaan karakter *realistic*. Metode perancangan yang digunakan dimulai dengan pengumpulan data (observasi, wawancara dan studi literatur), kemudian melakukan analisis data (analisis unsur intrinsik dan analisis nilai ekstrinsik). Dari hasil analisis data, didapatkan sifat yang kemudian digunakan dalam karkater. Sifat kabayan tersebut adalah baik, penurut, suka menolong, dan pintar. Kemudian disampaikan dengan *game* RPG.

Kata Kunci : Kabayan, Karakter 3 Dimensi, Sifat, *Game* RPG